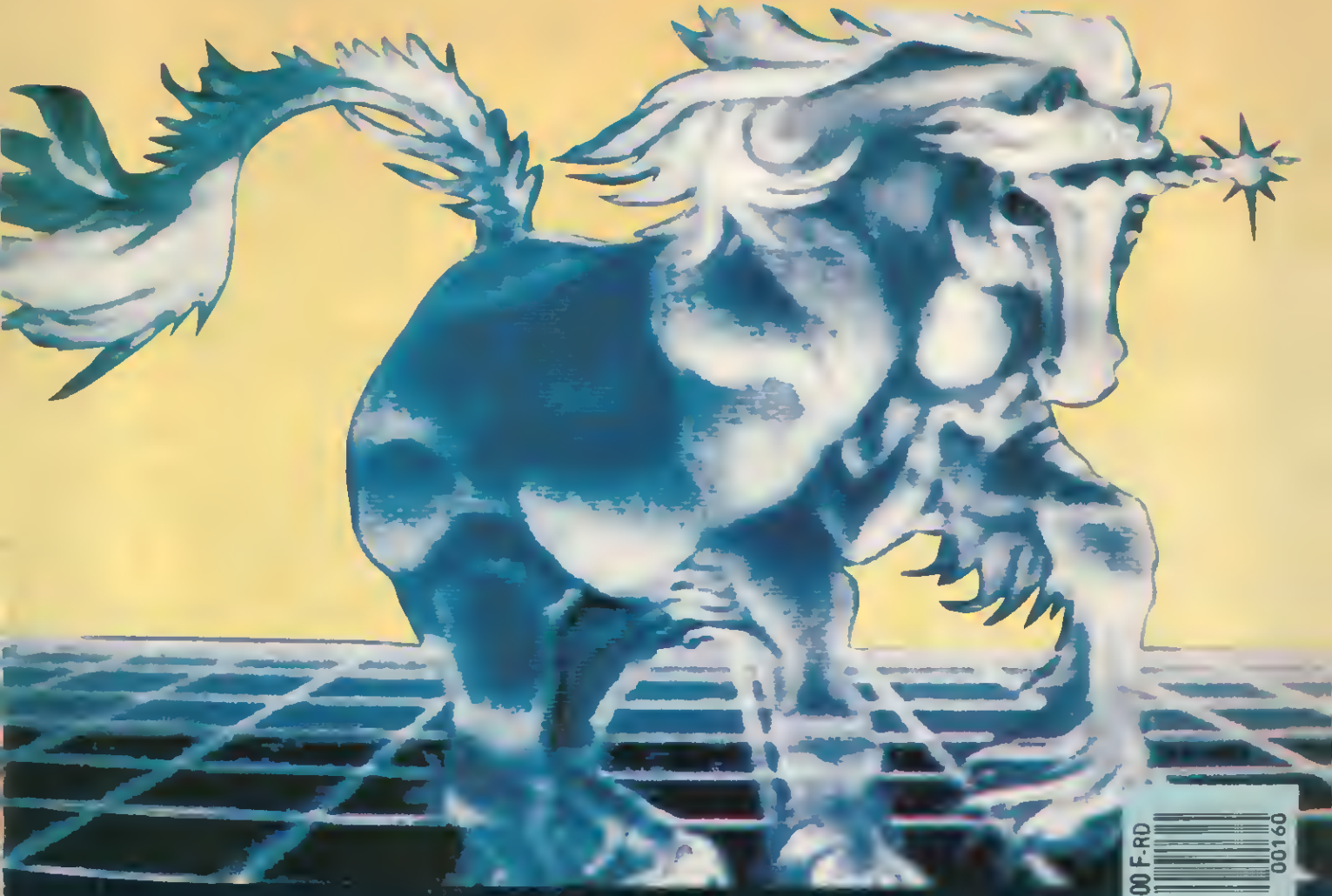
Micro Informatique Standards AMSTRAD

HORS SERIE CPC

SPECIAL LISTINGS



JEUX | EDUCATIFS | UTILITAIRES

M 2604 - 16 - 15,00 F.RD
3792604015005 00160

INFORMATIQUE
COMMUNICATION
DIALOGUE 3615 MHZ

De nouvelles rubriques arrivent !

TOUTES NOS REVUES

Savoir comment nous joindre, les sommaires, les infos...

QUESTIONS-REPONSES

Une nouvelle façon de poser les questions et de voir les réponses faites !

500 PETITES ANNONCES

C'est en moyenne ce que vous trouvez sur le serveur. De quoi faire votre choix !

BOITE AUX LETTRES

Une manière de correspondre entre vous ou de nous laisser des messages. Nos BAL : SORACOM - ARCADES - AMSTAR - PCOMPATIBLES - MEGA-HERTZ - CPC REDACT - ASTROLOGIE PRATIQUE

DIALOGUE

En direct, vos questions, vos idées et suggestions

REVENDEURS

Certains revendeurs français disposent d'un accès gratuit paur leurs promotions

NOS PRODUITS

La rubrique sur nos productions avec la possibilité de commander

BRETAGNE EDIT' PRESSE

Désormais vous trouverez sur le serveur les nouveautés diffusées par cette société

HOROSCOPE

L'horoscope 1988 mais aussi depuis peu le mensuel du 15 au 15 du mois

Au téléphone, 15 minutes coûtent en moyenne 55 francs
Par minitel, il vous en coûte pour le même temps 15 francs

LE BON CHOIX 3615 MHZ NOUVELLE VERSION

HORS SERIE N°16

SOMMAIRE

4 Dark Dungeons

10 Ski'n'egg

14 Titreur

16 Mines

18 Ortho-Loup

22 Grenouille

24 Manureva

26 Opérations à trous

30 Anti-erreurs

HORS SERIE CPC

La Haie de Pan – 35170 BRUZ
Tél. 99 52.98 11 – Télécopie 99 52 78.57
Serveurs : 3615 ARCADES ET 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Directeur de la Rédaction
Denis BONOMO
Rédactrice en chef
Catherine VIARD
Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE
Rewriter
Isabelle HALBERT

ABONNEMENTS

Abonnements – Secrétariat
Catherine FAUREZ – Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création (Patrick SIONNEAU)
15, rue St-Melaine
35000 RENNES – Tél. · 99 38 95.33

GESTION RESEAU

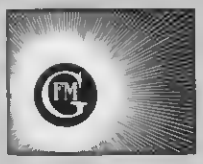
SORACOM S. FAUREZ
Tél. 99.52.78 57 Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être limités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

AMSTAR est édité par les Editions SORACOM, filiale de la S.A. FAUREZ-MELLET, en cours de constitution, éditrice de CPC, PCompatibles Magazine, ASTROLOGIE Pratique, MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B319 816 302

AMSTRAD est une marque déposée.

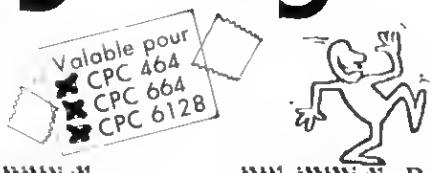
AMSTAR-CPC est une revue mensuelle totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.



• Groupe de Presse FAUREZ-MELLET

Dark Dungeons

Frédéric BARNABE



Parce qu'il avait oublié de payer sa note d'électricité, de méchants électriciens ont coupé la lumière du château d'Arthur.

Pauvre Arthur ! Le seul moyen d'y voir clair est d'allumer le groupe électrogène caché au fin fond d'un labyrinthe de 12 salles obscures.

Avant chaque salle, vous aurez le temps de mémoriser le terrain. Attention !!! Se cogner contre un mur est mortel.

Dans certaines salles, vous trouvez des coffres contenant des torches pour éclairer la salle le temps de la mémoriser.

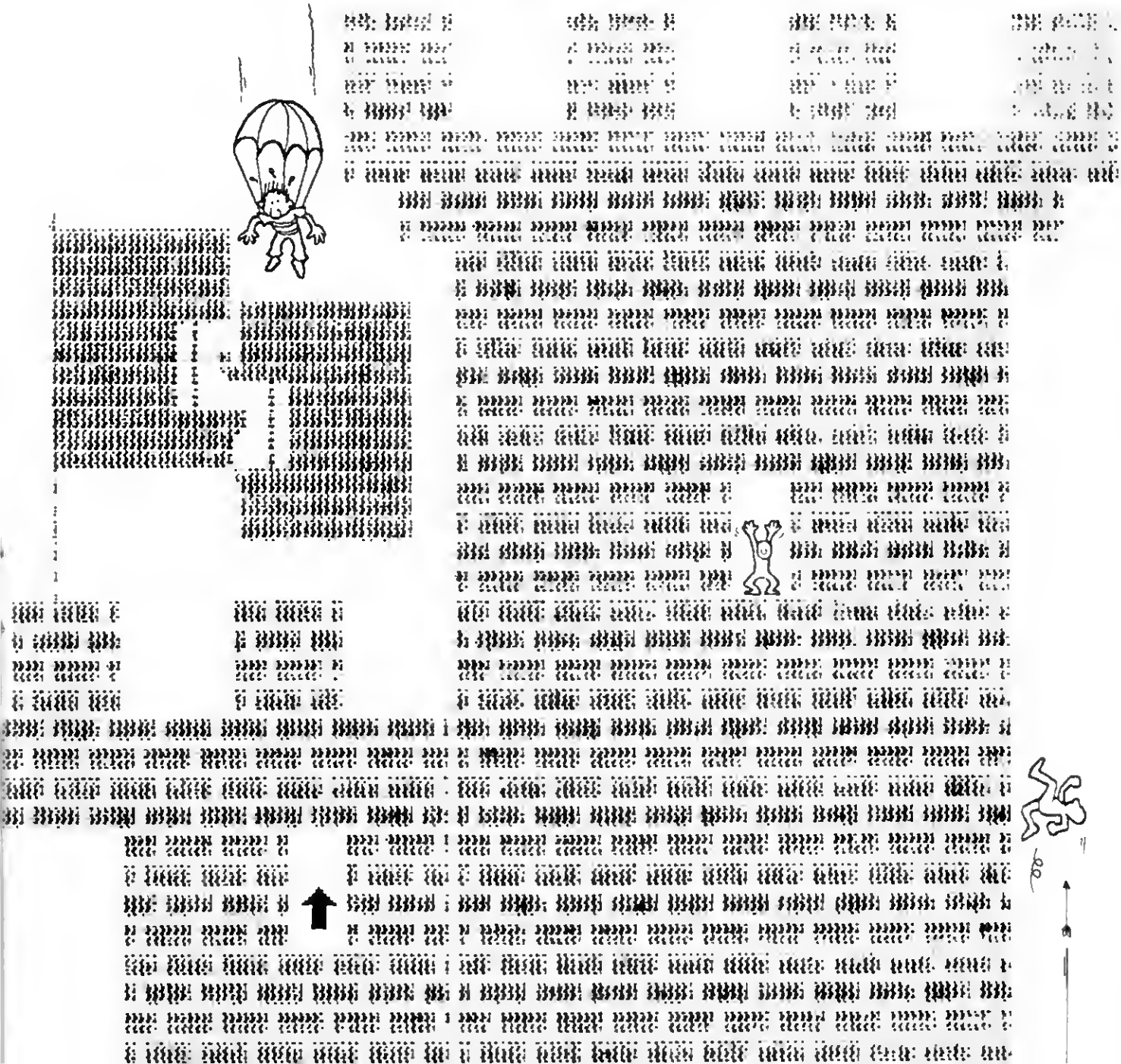
Tapez le premier programme et sauvegardez-le sous le nom de "DARK".

Tapez le second que vous sauvegarderez sous le nom de "DUNGEONS".

■ Attention !!!! Sur cassette, sauvegardez impérativement les deux programmes dans cet ordre.

Dark

```
10 '################################ >LA
#####
20 '####                             >LB
 ####
30 '####        DARK DUNGEONS        >LC
 ####
40 '####           PAR               >LD
 ####
50 '####         F.Barnabe           >LE
 ####
60 '####                             >LF
 ####
70 '################################ >LG
#####
80 '                                 >LH
90 ' initialisation                  >LJ
100 '                                >RB
110 MODE 1:INK 0,0:BORDER 0:INK 1,2 >VM
6:INK 2,2:INK 3,26
120 WINDOW #1,15,27,10,16:PAPER #1, >CR
0
130 B$=CHR$(234)+CHR$(234)           >TQ
140 SYMBOL AFTER 33                  >ND
150 SYMBOL 230,&0,&0,&DF,&DF,&DF,&D >LV
F,&DC,&DC
160 SYMBOL 231,&0,&0,&FB,&FB,&FB,&F >KH
B,&3B,&3B
170 SYMBOL 232,&DC,&DE,&DF,&DF,&DF, >FR
&DF
```



```
180 SYMBOL 233,&3B,&7B,&FB,&FB,&FB, >EG
&FB
190 SYMBOL 234,&FB,&FB,&FB,&0,&DF,& >HY
DF,&DF
200 SYMBOL 235,&1,&3,&7,&7,&ED,&F9, >HZ
&PD,&1F
210 SYMBOL 236,&C0,&E0,&E0,&F0,&F0, >MR
&F8,&FE,&FF
220 SYMBOL 237,&3F,&3F,&3F,&19,&19, >JE
&F,&F,&3
230 SYMBOL 238,&FF,&FF,&FF,&FE,&FC, >NT
&F8,&F0,&FE
240 SYMBOL 239,&80,&C0,&E0,&E0,&B7, >MU
&9F,&BF,&F8
250 SYMBOL 240,&3,&7,&7,&F,&F,&1F,& >GN
7F,&FF
260 SYMBOL 241,&FC,&FC,&FC,&98,&98, >MQ
&F0,&F0,&C0
270 SYMBOL 242,&FF,&FF,&FF,&7F,&3F, >MD
&1F,&1F,&7F
271 SYMBOL 243,&8C,&8C,&8C,&8C,&98, >MT
&B0,&E0,&B0
272 SYMBOL 244,&B0,&B0,&8C,&9E,&9E, >ML
&9E,&8C,&8C
280 '                                >TA
290 ' presentation                   >TB
300 '                                >RD
310 PAPER 0:CLS                      >EC
320 PEN 1:LOCATE 15,10:PRINT"F.Barn >AN
abe at":LOCATE 18,12:PRINT"Amstar"
330 LOCATE 18,14:PRINT"vous":LOCATE >PM
 16,16:PRINT"presentent"
340 INK 2,0:INK 3,0                  >MJ
350 RESTORE 570:GOSUB 500            >UM
360 RESTORE 380:FOR fred=1 TO 8:REA >VM
D ax,ay:LOCATE ax,ay:PRINT b$:NEXT
370 FOR fred=1 TO 4:READ ax,ay:LOCA >NH
TE ax,ay:PRINT" ":LOCATE ax,ay-1:PR
INT" ":NEXT
380 DATA 1,8,13,8,27,8,39,8,2,10,12 >TB
,10,28,10,38,10,15,22,26,22,7,16,34
,16
390 CLS #1:PLOT 332,144,2:DRAW 332, >DG
250
400 FOR f=1 TO 50 STEP 2             >QK
410 PLOT 334+f,160:DRAW 334+f,244:P >HW
LOT 386+f,160:DRAW 386+f,224
420 NEXT:PAPER 2:PEN 3:LOCATE 24,12 >VW
:PRINT CHR$(230)
430 LOCATE 24,13:PRINT CHR$(232):LO >GH
CATE 25,13:PRINT CHR$(231)
440 LOCATE 25,14:PRINT CHR$(233):PA >HL
PER 0
450 LOCATE 8,3:PRINT"D A R K   D U  >PG
N G E O N S"
460 PLOT 192,0,0:DRAW 192,180:PLOT  >VD
446,0 :DRAW 446,180
470 INK 2,10:INK 3,26                >NM
480 RUN"DUNGEONS                     >MK
490 '                                >TD
500 ' lecture data ecran             >RF
510 '                                >RG
520 FOR i1=1 TO 12:READ d$:FOR i2=1 >BM
 TO 20:te$=MID$(d$,12,1)
530 FOR i3=0 TO 1:LOCATE (i2*2)-1,i >JR
1*2-1+i3
540 IF te$="*" THEN PEN 2:PRINT b$  >AN
550 NEXT i3:NEXT i2:NEXT i1:RETURN  >DF
560 '                                >TB
570 ' data presentation              >TC
580 '                                >TD
590 DATA "                    "      >TJ
600 DATA "                    "      >TA
610 DATA "                    "      >TB
620 DATA "* * * *      * * * *"      >XF
630 DATA " *****        ***** "      >ZT
640 DATA " *****        ***** "      >ZU
650 DATA " *****        ***** "      >ZV
660 DATA " *****        ***** "      >ZW
670 DATA " ****** * * * ***** "      >BL
680 DATA " ****************** "      >DB
690 DATA " ********  ******** "      >CH
700 DATA " ********  ******** "      >CZ
710 DATA " ********  ******** "      >CA
```

Dungeons

```
10 '******************************** >LA
*****
20 '****                             >LB
 ****
30 '****       DARK DUNGEONS         >LC
 ****
40 '****          PAR                >LD
 ****
50 '****        F.Barnabe            >LE
 ****
60 '****                             >LF
 ****
70 '******************************** >LG
*****
80 '                                 >LH
90 ' initialisation                  >LJ
100 '                                >RR
110 C1$=CHR$(230)+CHR$(231):C2$=CHR >TB
$(232)+CHR$(233)
120 FG1$=CHR$(235)+CHR$(236):FG2$=C >WY
HR$(237)+CHR$(238)
130 FD1$=CHR$(240)+CHR$(239):FD2$=C >WF
HR$(2*2)+CHR$(241)
140 IN1$=CHR$(234)+CHR$(243)         >VE
150 IN2$=CHR$(234)+CHR$(244)         >VH
160 B$=CHR$(234)+CHR$(234)           >TU
170 WINDOW #1,15,26,8,14:PAPER #1,3 >KD
:PEN #1,1
180 WINDOW #2,1,40,25,25             >RD
190 lim=500:vi=5:dir=1:ur=638:SPEED >TJ
 INK 1,1:GOTO 2350
200 '                                >RC
210 ' lecture data ecran             >RD
220 '                                >RE
230 PEN 1:LOCATE 10,25:PRINT"Veuill >DZ
ez Patienter..."
240 FOR i1=1 TO 12:READ d$:FOR i2=1 >BL
 TO 20:te$=MID$(d$,12,1)
250 FOR i3=0 TO 1:LOCATE (i2*2)-1,i >JQ
1*2-1+i3
260 SOUND 1,120+RND*300,5,15         >VM
270 IF te$="*" THEN PEN 2:PRINT b$  >AN
280 IF te$="&" AND m=1 THEN PEN 3:P >MT
RINT c2$
290 IF te$="&" AND m=0 THEN PEN 3:P >TD
RINT c1$:m=1:ELSE m=0
300 NEXT i3:NEXT i2:NEXT i1          >WN
310 READ ta,ja,coul,ii,ex,ey,de,sx, >LL
sy,ds
320 RETURN                           >ZA
330 '                                >RG
340 ' FANTOME                        >RH
350 '                                >RJ
360 X=EX:Y=EY                        >ZC
370 DI:PEN 1:IF JA=4 THEN LOCATE X, >MG
Y-1:PRINT FG1$:LOCATE X,Y:PRINT FG2
$:EI:GOTO 390
380 IF JA=6 THEN LOCATE X,Y-1:PRINT >NE
 FD1$:LOCATE X,Y:PRINT FD2$:EI
390 IF ii=0 THEN vi=1:GOTO 600       >XL
400 IF dir=1 THEN j=JOY(0):GOTO 420 >CL

410 IF dir=2 THEN GOSUB 3150         >VJ
420 IF J=0 OR J=5 OR J=6 OR J=9 OR  >TR
J=10 OR (j=de AND x=ex AND y=ey) TH
```

```
EN 390
430 IF j=da AND x=ax AND y=ay THEN  >TF
tla=tl:RETURN
440 IF J=6 THEN let=TEST(x*16+32,(2 >MW
6-y)*16+4)
450 IF j=4 THEN let=TEST(x*16-32,(2 >MV
6-y)*16+4)
460 IF j=1 THEN let=TEST(x*16,(26-y >KM
)*16+36)
470 IF j=2 THEN let=TEST(x*16,(26-y >KR
)*16-36)
480 IF let=2 THEN GOSUB 590:GOTO 36 >CQ
0
490 IF let=3 THEN SOUND 1,10,5,15,4 >RW
,2,0:tla=tl:tl=10:CLS 02:GOSUB 2680
:tl=tla:GOTO 370
500 SOUND 1,0,0.5,15,2,0,12         >UP
510 D1:LOCATE X,Y-1:PRINT"  ":LOCAT >ZE
E X,Y:PRINT"  ":E1
520 IF J=1 THEN Y=Y-2               >PJ
530 IF J=2 THEN Y=Y+2               >PJ
540 IF J=4 THEN X=X-2               >PM
550 IF J=6 THEN X=X+2               >PQ
560 IF J>2 THEN JA=J                >NL
570 GOTO 370                        >ZJ
580 '                               >TD
590 ' Perte d'Une vie               >TE
600 '                               >RG
610 EVERT 0,2 GOSUB 2710:INK 2,6,2: >VD
vl=vl-1:GOSUB 2760:FOR t=1 TO 2000:
NEXT:IF vl=0 THEN 640
620 tla=tl:CLS 02:tl=10:GOSUB 2680: >KC
11=tla
630 LOCATE X,Y-1:PRINT"  ":LOCATE X >BG
,Y:PRINT"  ":RETURN
640 INK 2,coul:CLS 01:LOCATE 01,2,4 >KP
:PRINT 41,"GAME  OVER":FOR t=1 TO 3
000:NEXT:RUN
650 '                               >YB
660 ' data salle                    >TC
670 '                               >TD
680 DATA ********** **********      >EG
690 DATA ****  *          ****      >XZ
700 DATA ****  *          ****      >XQ
710 DATA ****             ****      >WL
720 DATA ****  *           ***      >WH
730 DATA ****  ************ ***     >DH
740 DATA ****               ***     >WA
750 DATA ****              ****     >WQ
760 DATA ********** **** ******     >DA
770 DATA ********** **** ******     >OR
780 DATA **********      ******     >BN
790 DATA ************ ********      >EJ
800 DATA 1,4,2,10,19,2,1,25,24,2    >XH
810 '                               >RK
820 DATA ************ ********      >EC
830 DATA ******A*****  ********     >DU
840 DATA ******   ***  ********     >CQ
850 DATA ****** * ***  ********     >CF
860 DATA ****** *      **A  ***    >ZH
870 DATA ****** *********    *      >BN
880 DATA ******   **  **   ***      >ZP
890 DATA ******        ***  ***     >ZB
900 DATA ************  **   ***     >CM
910 DATA ************       ***     >AC
920 DATA ************       ***     >AD
930 DATA ********************      >FK
940 DATA 2,4,10,10,23,2,1,39,12,8   >YW
950 '                               >TE
960 DATA ********************      >FN
970 DATA ********************      >FP
980 DATA ***************    ***     >CK
990 DATA ***************     *      >BR
1000 DATA ****      *A  *    ***    >TV
1010 DATA *         *     *****     >WA
1020 DATA ****      * *   ******    >ZW
1030 DATA **** ****** *** ******    >EC
1040 DATA ****   **     * ******    >AD
1050 DATA ****   **  *  * ******    >BK
1060 DATA ******     *   *******    >BL
1070 DATA ********************      >FQ
1080 DATA 3,8,9,10,1,12,4,39,8,8    >XE
1090.'                              >TC
1100 DATA ********************      >FJ
1110 DATA **  *     *     *A ***    >XR
1120 DATA **  *  *  *  *     ***    >TN
1130 DATA *   *  *     *  *  ***    >XJ
1140 DATA **     *  *  *  *  ***    >TQ
1150 DATA **************** ****     >FA
1160 DATA **A    *  *A    *  ***    >TT
1170 DATA **  *     *  *  *  ***    >TU
1180 DATA **  ****  *  *     ***    >ZP
1190 DATA **     *     *  *  ***    >XQ
1191 DATA **     *     *  *  ***    >XR
1200 DATA ****** **************      >FW
1220 DATA 4,8,14,10,1,8,4,11,24,2   >TM
1230 '                              >XJ
1240 DATA ****** **************      >FA
1250 DATA **         *        **    >VN
1260 DATA ** *******   ****** **    >CX
1270 DATA ** *A             * **    >WE
1280 DATA ** *       *      * **    >XR
1290 DATA ** *      ***     * **    >YX
1300 DATA ** *     *****    * **    >ZH
1310 DATA ** *  **  ***A    * **    >ZU
1320 DATA ** *   **  *      * **    >YQ
1330 DATA ** *** **      **** **    >AF
1340 DATA **     **          **     >WT
1350 DATA ********** **********      >FC
1360 DATA 5,8,5,8,11,2,1,21,24,2    >XP
1370 '                              >YD
1380 DATA ********** **********      >FF
1390 DATA ***                  **   >VT
1400 DATA ***                  **   >VJ
1410 DATA ***   *   *   *   **      >XK
1420 DATA ***  ***  ***  ***  **    >BL
1430 DATA ******** ************     >FB
1440 DATA ***  ***  ***  ***  **    >BN
1450 DATA ***   *   *   *   **      >XP
1460 DATA ***          **   * **    >XQ
1470 DATA ***     ********** **     >CL
1480 DATA ***     *            **   >WY
1490 DATA ********** **********      >FH
1500 DATA 6,8,23,6,21,2,1,19,24,2   >TX
1510 '                              >XK
1520 DATA ********** **********      >FB
1530 DATA *A       * *  *     **    >WD
1540 DATA ** * * *** * ** **  **    >BP
1550 DATA ** * - *   * **   * ***   >ZE
1560 DATA ** * * * ***    **  **    >ZF
1570 DATA **  *        **  ** ***   >YY
1580 DATA **** ** **** ** *** **    >CC
1590 DATA *  * ** ** * **  *  **    >AA
1600 DATA ** *  *    *    ** ***    >TF
1610 DATA ** ** ****** **   *  **    >BB
1620 DATA **         *   *  *  *    >WU
1630 DATA ********** **********      >FD
1640 DATA 7,4,19,4,19,2,1,39,22,8   >YR
1650 '                              >YE
1660 DATA ********************      >FW
1670 DATA **                   **   >VE
1680 DATA ** ************** **      >ED
1690 DATA ** *              * **    >WB
1700 DATA ** * ************ * **    >DB
1710 DATA ** * *          *   **    >WH
1720 DATA ** *   ******** *****     >CY
1730 DATA ** *****       * ***  *   >ZE
1740 DATA **        **** * *** **   >ZF
1750 DATA ************ *  *  **     >CB
1760 DATA *             **   ***    >WZ
1770 DATA ********************      >FY
1780 DATA 8,8,1,10,1,22,4,39,16,8   >YN
1790 '                              >YX
1800 DATA ********************      >FR
1810 DATA **                   **   >VA
1820 DATA ** * *** * ***  *** **    >BE
```

```
1830 DATA "• •  •  • •▲•• •   •"   >ZB
1840 DATA "•  • • • ••▲•  • •••"   >AX
1850 DATA "•• •   •  •▲  ••   •"   >ZP
1860 DATA "••  • •   •▲•  ••• •"   >AK
1870 DATA "•  • • • • • • •• ••  •"   >AB
1880 DATA "•• •  •  • •     • •••"   >YR
1890 DATA "•• ••   ••   • ••• •••"   >AT
1900 DATA "••    •    • • •••  •"   >TJ
1910 DATA "••••••••••••••••••• •"   >FE
1920 DATA D,B,13,B,1,16,4,37,24,2   >YP
1930 '                              >YF
1940 DATA "••••••••••••••••••• •"   >FH
1950 DATA "•  •      •     ••  •"   >XF
1960 DATA "•• •• •• ••• • ••• •••"   >CQ
1970 DATA "••  •  •  •  •   •  •"   >YC
1980 DATA "•••  • •• • •• • •• •"   >BY
1990 DATA "••••   •• • •  • •• •"   >AU
2000 DATA "••••  ••••   • ••    •"   >AA
2010 DATA "•••• ••••••••  •••  •"   >CQ
2020 DATA "•••• •    •••• •▲•• •"   >BT
2030 DATA "▲     •• •••• • •• •"   >AZ
2040 DATA "••••••••      •    •"   >ZZ
2050 DATA "••••••••••••••••••••"   >FP
2060 DATA 10,4,25,B,37,2,1,1,4,4    >XM
2070 '                              >YB
2080 DATA "••••••••••••••••••••"   >FY
2090 DATA "••▲▲    ••          •"   >XG
2100 DATA "•••• •• •• ••••• •••"   >DW
2110 DATA "•• ••  •    ••••• • •"   >AC
2120 DATA "••  •   ••••••    • •"   >ZY
2130 DATA "•• •• • •••    •••  •"   >AE
2140 DATA "•• •  •     •• ••  •••"   >ZL
2150 DATA "•• •   •••••••  • •••"   >BB
2160 DATA "•• •••     •••  • •••"   >AH
2170 DATA "•• ••••••• •••••• •••"   >EJ
2180 DATA "••                   •"   >VB
2190 DATA "•••••••••••• ••••••••"   >FF
2200 DATA 11,4,2,6,30,4,6,25,24,2   >YZ
2210 '                              >XH
2220 DATA "•••••••••••• ••••••••"   >FZ
2230 DATA "••▲▲▲▲▲▲•     •     •"   >YH
2240 DATA "••      • ••••• ••• •"   >AG
2250 DATA "••      •       ••• •"   >XN
2260 DATA "••••    •••••••••••• •"   >CY
2270 DATA "••      •••      •• •"   >YW
2280 DATA "••••    ••• •••• •• •"   >BF
2290 DATA "••      ••• ••••    •"   >ZY
2300 DATA "••      •••    •••••••"   >ZY
2310 DATA "••••••• •••••• •••••••"   >EU
2320 DATA "•••••••        •••••••"   >BL
2330 DATA "••••••••••••••••••••"   >FQ
2340 DATA 12,4,14,6,25,2,1,5,12,4   >YQ
2350 '                              >YC
2360 ' JEU                          >YD
2370 '                              >YE
2380 GOTO 2800                      >NA
2390 GOSUB 210:CLS #2:GOSUB 2680:t1 >RX
=tla:GOSUB 360:GOSUB 3240:RETURN
2400 '                              >XJ
2410 GOSUB 2640:RESTORE 680:GOSUB 2 >FX
390
2420 GOSUB 2640:RESTORE 820:GOSUB 2 >FU
390
2430 GOSUB 2640:RESTORE 960:GOSUB 2 >FA
390
2440 GOSUB 2640:RESTORE 1100:GOSUB  >GX
2390
2450 GOSUB 2640:RESTORE 1240:GOSUB  >GD
2390
2460 GOSUB 2640:RESTORE 1380:GOSUB  >GK
2390
2470 GOSUB 2640:RESTORE 1520:GOSUB  >GG
2390
2480 GOSUB 2640:RESTORE 1660:GOSUB  >GN
2390
2490 GOSUB 2640:RESTORE 1800:GOSUB  >GK
2390
2500 GOSUB 2640:RESTORE 1940:GOSUB  >GG
2390
2510 GOSUB 2640:RESTORE 2080:GOSUB  >GD
2390
2520 GOSUB 2640:RESTORE 2220        >WP
2530 GOSUB 210:PEN 2:LOCATE 3,11    >ZB
2540 PRINT ln2$:LOCATE 3,12:PRINT I >FW
nl$
2550 CLS #2:GOSUB 2680              >PU
2560 t1=tla:GOSUB 360               >QC
2570 EVERY 0,2 GOSUB 2570:LOCATE 1, >DR
1:PRINT CHR$(22)+CHR$(1)
2580 INK 2,1:INK 1,14               >NJ
2590 LOCATE 10,8:PEN 1:PRINT"Et que >JW
 la lumiere soit !!!"
2600 LOCATE 17,10:PRINT"Bravo !"    >BT
2610 FOR fred=0 TO 2000:NEXT        >WY
2620 PRINT CHR$(22)+CHR$(0)         >VF
2630 RUN                            >BK
2640 '                              >YE
2650 ' compte e rebour, salla, vie  >YF
...
2660 '                              >YG
2670 INK 1,26:INK 2,0:INK 3,0:PAPER >RA
 0:CLS:RETURN
2680 '                              >YJ
2690 INK 1,26:INK 2,coul:INK 3,3:EV >WD
ERY 50,2 GOSUB 2710
2700 IF t1=0 THEN RETURN:ELSE 2700  >BB
2710 IF t1<=10 THEN SOUND 1,50,3,15 >YN
,2,2,1:GOTO 2730
2720 SOUND 1,100,1,15,2,2,1         >UT
2730 t1=t1-1:LOCATE 16,25:PEN 1:PRI >XH
NT"Temps :"t1""
2740 IF t1=0 THEN 2750:ELSE RETURN  >BM
2750 INK 2,0                        >UJ
2760 LOCATE 1,25:PRINT"Salle :"ta:L >YB
OCATE 32,25:PRINT"vie :"vi:RETURN
2770 '                              >YJ
2780 ' Menu                         >YK
2790 '                              >ZA
2800 GOSUB 3340                     >XC
2810 PAPER 0:CLS                    >LJ
2820 INK 1,14:INK 0,1:BORDER 1:INK  >UV
2,2:INK 3,26:PEN 1
2830 RESTORE 2880:FOR T=1 TO 4:READ >HK
 X,T,P
2840 PEN P                          >KE
2850 LOCATE X,T:PRINT FD1$:LOCATE X >VA
,T+1:PRINT FD2$
2860 NEXT                           >LH
2870 PEN 3:LOCATE 9,2:PRINT"D A R K >YG
   D U N G E O N S"
2880 DATA 6,2,2,14,10,3,14,15,1,14, >DZ
20,2
2890 PEN 2:LOCATE 35,2:PRINT FG1$:L >AU
OCATE 35,3:PRINT FG2$
2900 LOCATE 17,21:PRINT"3 CLAVIER": >ZD
LOCATE 28,21:IF dir=2 THEN PRINT CH
R$(247):ELSE PRINT" "
2910 PEN 1:LOCATE 17,16:PRINT"2 JOT >LE
STICK":LOCATE 28,16:IF dir=1 THEN P
RINT CHR$(247):ELSE PRINT" "
2920 PEN 3:LOCATE 17,11:PRINT"1 JEU >DR
"
2950 q$=INKEY$:IF q$="" THEN 2950   >ZD
2960 IF q$="1" THEN CLS:INK 0,0:BOR >RN
DER 0:GOTO 2400
2970 IF q$="2" THEN dir=1:SOUND 1,0 >AJ
,0.5,15,2,2,1:GOTO 2890
2980 IF q$="3" THEN 2990:ELSE 2950  >ZA
2990 '                              >ZC
3000 dir=2:SOUND 1,0,0.5,15,2,2,1   >ZK
3010 CLS:PEN 1:LOCATE 10,8:PRINT"Ha >PQ
ut   ... "
3020 ha$=INKEY$:IF ha$="" THEN 3020 >GO

3030 LOCATE 21,8:PRINT ha$          >UH
3040 LOCATE 10,10:PRINT"Bas    ...  >DC
```

```
'
3050 ba$=INKEY$:IF ba$="" THEN 3050 >AF
3060 LOCATE 21,10:PRINT ba$ >VU
3070 LOCATE 10,12:PRINT"Gauche ... >FZ
'
3080 ga$=INKEY$:IF ga$="" THEN 3080 >BP
3090 LOCATE 21,12:PRINT ga$ >VE
3100 LOCATE 10,14:PRINT"Droite ... >FY
'
3110 dr$=INKEY$:IF dr$="" THEN 3110 >BG
3120 LOCATE 21,14:PRINT dr$ >VQ
3130 LOCATE 12,25:PRINT"Pressez une >VC
 touche"
3140 CALL &BB18:GOTO 2610 >TZ
3150 ' >YB
3160 ' Clavier >TC
3170 ' >YD
3180 j$=INKEY$ >XF
3190 IF j$=ha$ THEN j=1:ELSE j=0 >TZ
3200 IF j$=ba$ THEN j=2 >PC
3210 IF j$=ga$ THEN j=4 >QC
3220 IF j$=dr$ THEN j=8 >QT
3230 RETURN >FB
3240 ' >YB
3250 ' changement de tableau >TC
3260 ' >YD
3270 EVERY 0,2 GOSUB 2670 >TF
3280 CLS:LOCATE 18,10:PEN 1:PRINT"B >MP
ravo !"
3290 LOCATE 15,12:PRINT"Vous passez >LT
 a"
3300 LOCATE 13,14:PRINT"la salle au >TA
lvante"
3310 LOCATE 12,25:PRINT"Pressez une >VC
 touche"
3320 FOR t=1 TO 2000:NEXT >TV
3330 CALL &BB18:RETURN >RP
3340 ' >TC
3350 ' Musique >YD
3360 ' >YE
3370 ' >YF
3380 RESTORE 3440 >LA
3390 FOR T=1 TO 58:READ isa >UK
3400 SOUND 1,isa,28,7:SOUND 1,isa,1 >EV
,0
3410 sand$=INKEY$:IF sand$="" THEN >WA
3420:ELSE RETURN
3420 NEXT T >WF
3430 GOTO 3340 >MH
3440 DATA 239,239,253,239,239,239,2 >CK
53,239,213,239,253,284,239,239,253,
239,239,239,253,239,284,319,379,358
,319,319,319,319,319,358,379,426,37
9,358,319
3450 DATA 284,319,319,358,319,319,3 >CF
19,284,253,284,319,358,379,426,379,
426,478,478,426,379,358,426,319,213
,213,239,213,213,213,239,253,284,25
3,239,213
3460 DATA 190,213,213,239,213,213,2 >CT
13,190,179,190,213,190,134,190,179,
190,213,239,253,284,253,284,319,319
,284,253,239,284,239
```


CPC HORS-SERIE 16

DISC CPC HS 16

CONTENU DU HS 16
- DARK DUNGEONS
- SKI'N'EGG
- TITREUR
- Mines
- ORTHOLOUP
- MANUREVA
- GRENOUILLE
- OPERATIONS A TROUS

❑ 140 F non abonné
❑ 110 F abonné

Nom : _____ Prénom : _____
Adresse : _____
Code postal _____ Ville _____
Date : _____ Signature

ANCIENS NUMEROS

CPC HORS-SERIE

• HORS-SERIE
❑ n° 4, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14,15 — 15 F

• DISQUETTES HORS-SERIE
❑ HS 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14,15 — 140 F

Chaque disquette comporte tous les programmes du n° hors-série correspondant. Les abonnés à CPC bénéficient du tarif unitaire de 110 F pour les disquettes.

Nom _____ Prénom _____
Adresse _____
Code postal _____ Ville _____
Date _____ Signature

Entourez le(s) numéro(s) choisis.

Merci d'écrire en majuscules. Ci-joint un chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM. Retournez le(s) coupon(s) ou une photocopie à Editions SORACOM - La Haie de Pan - 35170 BRUZ

SKI'N'EGG

CARDONA Laurent

Valable pour
☐ CPC 464
☒ CPC 664
☒ CPC 6128

Je vous présente «SKI'N'EGG», jeu simulant des courses de ski : le programme a été fait sur un 664, il devrait toutefois marcher sans modification sur le 6128.

Après RUN "SKINEGG", un menu se présente avec les diverses options possibles.

Vous pouvez choisir de concourir seul ou a deux, et ensuite de choisir votre type de piste ou bien de parcourir pour le championnat (option 6), sur les 4 types de piste avec un tableau récapitulatif à la fin des épreuves.

Pendant la musique, l'ordinateur calcule la piste et son décor par un système aléatoire, c'est-à-dire qu'à chaque fois que l'on repasse par le menu, une piste est créée. Bien sûr, dans le jeu, les participants skient sur la même piste. On pourra choisir de la refaire après les résultats.

Le personnage est un œuf et se dirige par les touches droite et gauche du pavé numérique. La vitesse de descente est déterminée graduellement par la position en schuss de l'œuf ; la seule possibilité de ralentir est de déraper en freinant, c'est-à-dire en utilisant une des touches de direction + SHIFT, pour éviter de perdre l'élan, il suffit de ne pas appuyer sur shift. Il est bien évident que plus l'œuf va vite, moins il est maniable.

• SLALOM : il faut pour passer les portes, les contourner du côté du fanion. Un bip aigu vous indique les portes manquées.

Si vous touchez le pied de la porte, vous êtes déséquilibré, puis ralenti et vous tombez avant de repartir en ayant perdu du tremps. Si vous touchez un arbre, vous êtes disqualifié et avez un score de pénalisation, vous êtes aussi pénalisé si vous ne passez pas par la porte d'arrivée.

A l'arrivée, on vous donne votre temps de parcours et vos pénalités. Celui qui a le moins de point est le gagnant.

• GEANT : ici, il faut passer entre les portes et ramasser les objets qui traînent au hasard.

• DESCENTE : comme le géant mais avec en plus des bosses aux effets plutôt gênants mais pouvant être lucratif.

• HORS-PISTE : ici pas de portes mais des arbres et des broussailles à éviter. Si vous n'allez pas vite, elles ne vous font pas tomber sinon elles vous disqualifient. On peut sauter au-dessus de ces obstacles grâce aux bosses. Après le parcours, le gagnant est donné, par l'intermédiaire de manches pour le jeu à deux avec choix des pistes.

■

Avant de taper le listing principal, vous devez entrer les quelques lignes qui suivent (en respectant exactement le nombre d'étoiles), puis les lancer par RUN. Tapez directement après, le programme SKINEGG sans faire de RESET.

```
10 '****************************
50 FOR n=374 TO 417
60 READ a$
70 a=VAL("&"+a$)
80 POKE n,a
90 NEXT n
100 END
110 DATA 3E,02
120 DATA CD,90,BB,CD,60,BB,32,80
130 DATA 01,3E,03,CD,90,BB,CD,60
140 DATA BB,32,8E,01,C9,2A,2A,20
150 DATA 2D,32,35,20,2A,20,41,20
160 DATA 52,45,53,50,45,43,54,45
170 DATA 52
```

■

skinegg

```
20 'SKI'N'EGG -1988-                    >LB
30 '                                    >LC
40 MODE 1:INK 1,3:INK 2,2:INK 3,0:B     >JX
ORDER 13
50 DEFINT a-z                           >PB
60 DIM q(368,2),r$(368),sp$(15)         >XH
70 GOSUB 120                            >BA
80 ENV 1,3,3,3,3,2,3,3,-1,10,6,-2,3     >XU
:ENT 1,3,-30,3,20,10,8
90 ENV 2,3,-1,0:ENV 3,2,7,1,1,0,2,9     >GD
,-1,1:ENV 4,2,7,2,1,0,7,2,-1,3
100 ENT 2,5,-2,1,5,2,1,5,-2,1,2,10,     >ED
1,10,-5,1:ENT -3,5,-4,3,5,4,1
110 GOSUB 1240:GOTO 160                 >QB
120 FOR z=1 TO 3:jo!(z-1,0)=z:NEXT:     >KG
RETURN
130 '                                   >RE
140 'SEQUENCE DE DEPART                 >RF
150 '                                   >RG
160 no=0                                >YK
170 INK 0,26:PEN 3                      >LG
180 ON BREAK GOSUB 2910                 >QV
190 ON jo!(no,0) GOTO 200,200,1150      >ZV
200 CLS:LOCATE 3,7:PRINT"ENFONCER "     >QG
SPACE$ POUR FAIRE":PRINT:PRINT"  DE
FILER LA PISTE...":PRINT:PRINT"  UN
E AUTRE TOUCHE POUR JOUER...":CALL
&BB00
210 lk$=INKEY$:IF lk$="" THEN 210       >ZQ
220 IF lk$=" " THEN 230 ELSE 240        >WV
230 CLS:FOR z=0 TO f+17:PRINT r$(z)     >GV
;:CALL &BB06:NEXT:GOTO 200
240 CLS:LOCATE 13,10:PRINT "J O U E     >WB
 U R ";jo!(no,0);
250 FOR temp=1 TO 1000:NEXT:CLS         >ZX
260 FOR z=0 TO 25:PRINT r$(z);:NEXT     >CD
270 PEN 1:LOCATE 21,0:PRINT kl$(2);     >CG
280 r=0:u=32:p=32:w=21:z=25:k=2:y=8     >ET
0
290 PRINT CHR$(22)+CHR$(1);             >VX
300 CALL &BB06:CALL &BD07               >TN
310 EVERY 15 GOSUB 900:01               >TQ
320 SOUND 2,0,9000,5,,,1:jo!(no,h)=     >GN
```

```
TIME
330 '                                   >RG
340 'ROUTINE PRINCIPALE                 >RH
350 '                                   >RJ
360 FOR v=R TO f                        >ZJ
370 LOCATE 1,25:PEN 3:PRINT r$(z):L >LP
OCATE w,8:PEN 1:PRINT ki$(k);
380 CALL &176:u=PEEK(&18D):p=PEEK(& >KH
18E):EI
390 IF u>192 OR p>192 OR q(v+2,2)>0 >HF
 THEN 560
400 IF w<q(v+2,0) OR w>q(v+2,1) THE >BM
N r=r+600:SOUND 132,15,5
410 FOR x=0 TO y:NEXT:z=r+1             >WP
420 ON k GOTO 440,430,440               >RG
430 IF y=0 THEN D1:GOTO 450             >UH
440 D1:LOCATE 15,8:PRINT MID$(r$(v) >LV
,15,20);
450 NEXT                                >EE
460 D1:t1!=TIME:m=REMAIN(0):m=REMAI >KZ
N(1)
470 LOCATE 17,8:PRINT MID$(r$(f),17 >MH
,13);:LOCATE 1,25:PRINT r$(z);
480 GOSUB 810:SOUND 130,0,40,0,1,,5 >YU
:SOUND 2,0,500,10,,,5
490 y=y*2:FOR x=0 TO 22:FOR tamp=0  >MM
TO y:NEXT
500 PEN 1:LOCATE w,x:PRINT ki$(1):y >JT
=y+50
510 PEN 3:LOCATE 1,x:PRINT r$(v);:v >HP
=v+1
520 IF y<601 THEN NEXT ELSE SOUND 1 >CT
30,0,33,12,2,,5:GOTO 1040
530 '                                   >RJ
540 'TRAITEMENT DES COLLISIONS          >RK
550 '                                   >YA
560 IF u>210 THEN 740                   >NT
570 IF p>203 AND (y>10 OR x=1) THEN >CR
 700
580 IF q(v+2,2)>0 THEN 850               >TE
590 m=REMAIN(0):m=REMAIN(1):PEN 1       >BG
600 FOR n=1 TO 11 STEP 2:SOUND 130, >MM
m*100,44,3,1
610 LOCATE w,10:PRINT CHR$(16)+CHR$ >YJ
(n+(94+(6*(n)5))));
620 FOR tamp=1 TO 150:NEXT:NEXT         >AU
630 PEN 3:LOCATE w,8:PRINT k$:LOCAT >AZ
E 1,8:PRINT r$(v+1);
640 SOUND 130,0,66,0,1,,10:PEN 1        >YD
650 LOCATE w,10:PRINT CHR$(98)+CHR$ >DJ
(8)+CHR$(10)+CHR$(114);
660 FOR tamp=1 TO 500:NEXT              >UG
670 IF p>201 THEN OUT &BC00,0:OUT & >TX
BD00,1:GOTO 1010
680 LOCATE w,10:PRINT k$;               >UT
690 GOSUB 800:y=80:PEN 3:SOUND 2,0, >XZ
9000,5,,,1:GOTO 410
700 IF s=1 THEN 780:ELSE SOUND 129, >DD
0,40,0,1,,5:y=80:GOTO 410
710 '                                   >RJ
720 'TRAITEMENT DU SAUT                 >RK
730 '                                   >YA
740 m=REMAIN(0):AFTER 85-y,1 GOSUB  >FU
800
750 SOUND 129,200,(85-y)*2,10,,1        >YB
760 EVERY 20 GOSUB 860                  >QA
770 MID$(ki$(k),7,1)=sa$(k):s=1         >YA
780 IF y<15 THEN y=15                   >NH
790 r=r-100:GOTO 410                    >NR
800 EVERY 15 GOSUB 800:D1               >TV
810 MID$(ki$(k),7,1)=sa$(k+3):s=0:R >JW
ETURN
820 '                                   >YA
830 'ITEMS                              >TB
840 '                                   >TC
850 IF w=q(v+2,0) THEN r=r-q(v+2,2) >QA
:ELSE GOTO 410
860 MID$(r$(v+2),w,1)=" ":MID$(r$(v >DD
+2),w+3,2)="  ":SOUND 1,210,20,0,3,
3:GOTO 780
870 '                                   >TF
880 'GESTION CLAVIER                    >TG
890 '                                   >TH
900 D1                                  >JB
910 IF PEEK(&B636)=1 THEN k=1:GOTO  >EJ
940
920 IF PEEK(&B635)=2 THEN k=3:GOTO  >EN
940
930 k=2:GOTO 960                        >HB
940 IF PEEK(&B637)=32 THEN y=y-10*( >GX
y<80)
950 IF b<>k AND k<>2 THEN SOUND 129 >ME
,0,66,0,1,,1
960 b=k:ON k GOTO 970,980,990           >WB
970 LOCATE w,8:PRINT k$;:w=w-1:PEN  >BV
1:LOCATE w,8:PRINT ki$(k);:PEN 3:RE
TURN
980 y=y+5*(y>0):RETURN                  >TF
990 LOCATE w,8:PRINT k$;:w=w+1:PEN  >BV
1:LOCATE w,8:PRINT ki$(k);:PEN 3:RE
TURN
1000 '                                  >XD
1010 LOCATE w,10:PRINT CHR$(22)+CHR >KK
$(0)+CHR$(1)+CHR$(4)+CHR$(8)+CHR$(1
0)+CHR$(98);
1020 FOR tamp=1 TO 500:NEXT:GOSUB 8 >YR
10::OUT &BD00,0:x=2
1030 '                                  >XG
1040 'ARRIVEE                           >XH
1050 '                                  >XJ
1060 PEN 2:IF w<17 OR w>25 OR x=2 T >HM
HEN LOCATE 15,13:PRINT"DISQUALIFIE"
;:jo!(no,h)=f*100:GOTO 1110
1070 jo!(no,h)=t1!-jo!(no,h)            >WJ
1080 LOCATE 13,13:PRINT "TEMPS : "; >JX
USING "#";(jo!(no,h)¢18000);
1090 PRINT"'";USING "##";((jo!(no,h >TT
) MOD 18000)¢300);:PRINT"'";USING
"##";INT((jo!(no,h) MOD 300)*0.33);
1100 LOCATE 13,15:PRINT "POINTS : " >XU
;jo!(no,h);:LOCATE 13,17:PRINT "MAL
US : ";r;:LOCATE 13,19:jo!(no,h)=jo
!(no,h)+r:PRINT"TOTAL : ";jo!(no,h)
;
1110 FOR x=15 TO f STEP 6               >RU
1120 IF q(x,2)>0 THEN MID$(r$(x),q( >VW
x,0),1)=" ":MID$(r$(x),q(x,0)+3,2)=
"  "
1130 NEXT                               >KG
1140 CALL &BB00:CALL &BB06:no=no+1: >KM
GOTO 170
1150 CLS:IF 1>4 THEN 1=1+1:MODE 1:I >ND
NK 0,13:PEN 1:GOSUB 1030:GOTO 160
1160 IF no=2 THEN mach=mach+SGN(jo! >TU
(0,1)-jo!(1,1))
1170 PRINT:PRINT:PRINT"   REFAIRE L >YT
A PISTE 'O/N?"
1180 ik$=INKEY$:IF ik$="" THEN 1180 >BN
1190 IF ik$="o" THEN 160                >QF
1200 CLS:ON SGN(mach)+2 GOTO 2810,2 >KU
780,2830
1210 '                                  >XG
1220 'CARACTERES                        >XH
1230 '                                  >XJ
1240 SYMBOL AFTER 84                    >PA
1250 SYMBOL 94,24,60,88,106,255,223 >HV
,102,60
1260 SYMBOL 95,20,8,196,104,48,24,1 >DR
2,7
1270 SYMBOL 86,24,60,70,86,255,251, >GH
102,60
1280 SYMBOL 97,40,16,35,22,12,24,48 >EZ
,224
1290 SYMBOL 98,0,24,60,66,90,255,25 >FW
5,110
1300 SYMBOL 99,60,8,44,52,60,36,36, >DA
```

```
36
1310 SYMBOL 100,16,24,24,28,20,18,1 >ED
6,16
1320 SYMBOL 101,16,48,48,112,80,144 >GU
,16,16
1330 SYMBOL 102,1,1,3,2,7,7,12,15   >22
1340 SYMBOL 103,11,20,63,23,127,123 >JT
,220,110
1350 SYMBOL 104,0,0,128,128,64,224, >HB
224,240
1360 SYMBOL 105,240,208,56,248,216, >MQ
124,236,220
1370 SYMBOL 107,23,23,23,23,23,23,2 >EC
3,23
1380 SYMBOL 108,208,208,208,208,208,208 >NZ
,208,208,208
1380 SYMBOL 110,32,73,137,82,36,56, >GN
64,128
1400 SYMBOL 111,4,146,145,74,36,28, >DZ
2,1
1410 SYMBOL 112,60,139,137,90,36,24 >GZ
,24,36
1420 SYMBOL 114,60,24,36,66,90,36,6 >FW
7,128
1430 SYMBOL 115,16,24,0,24,24,216,2 >FY
19,60
1440 SYMBOL 116,108,214,145,48,40,6 >JK
8,230,70
1450 SYMBOL 117,8,16,108,180,190,25 >JK
4,124,40
1460 SYMBOL 118,102,195,189,98,90,6 >HA
6,60,66
1470 SYMBOL 118,2,5,6,24,56,112,160 >EW
,192
1480 SYMBOL 200,16,16,16,16,16,16,1 >DX
6,0
1490 SYMBOL 202,25,15,1,2,3,3,3,1   >ZD
1500 SYMBOL 203,248,224,0,128,128,1 >JB
28,128,0
1510 SYMBOL 204,32,34,20,8,24,136,9 >EQ
9,20
1520 SYMBOL 205,0,0,0,12,26,182,142 >DG
,33
1530 SYMBOL 206,0,34,168,202,82,44, >GU
213,42
1540 SYMBOL 220,8,16,32,60,160,64,1 >FH
60,64
1550 SYMBOL 221,8,4,2,5,2,1,2,1     >XT
1560 '                              >YE
1570 'INITIALISATIONS DIVERSES      >TF
1580 '                              >YG
1590 k$=CHR$(16)+CHR$(10)+CHR$(16): >VJ
k1$(1)=k$+"'  a   "
1600 k1$(2)=k$+"b  c  ":k1$(3)=k$+" >EQ
^  _  "
1610 FOR s=1 TO 6:READ sa$(s):NEXT  >BB
1620 DATA o,p,n,a,c,_               >PQ
1630 '-------                       >YC
1640 FOR x=&176 TO &18C:READ bi$    >YW
1650 POKE x,VAL("&"+bi$):NEXT       >XZ
1660 DATA 3E,02,CD,90,BB,CD,60,BB,3 >DK
2,8D,01,3E,03,CD,90,BB,CD,60,BB,32,
8E,01,C9
1670 '-------                       >YG
1680 a$="":FOR z=1 TO 44:a$=a$+CHR$ >KQ
(8):NEXT
1690 FOR x=0 TO 2:READ c,d:FOR z=1  >DT
TO 5
1700 sp$(x)=sp$(x)+CHR$(c)+CHR$(d)+ >KH
CHR$(8)
1710 sp$(x+3)=sp$(x+3)+CHR$(8)+CHR$ >NF
(c)+CHR$(d)
1720 NEXT:NEXT                      >HJ
1730 FOR x=6 TO 11:READ c:FOR y=1 T >KN
O c:READ d
1740 sp$(x)=sp$(x)+CHR$(d):NEXT:NEX >FW
T
1750 '                              >YF
1760 'MENU                          >YG
1770 '                              >YH
1780 PEN 3:INK 0,13:col=14:CLS      >YB
1790 LOCATE 12,2:PRINT"S K I ' N '  >PV
E G G":PEN 1
1800 LOCATE 5,10:PRINT "1 -> NOMBRE >2Y
 DE JOUEURS - '2$"
1810 PRINT TAB(5)"2 -> GEANT":PRINT >AW
 TAB(5)"3 -> SLALOM"
1820 PRINT TAB(5)"4 -> DESCENTE":PR >KN
INT TAB(5)"5 -> HORS PISTE"
1830 PRINT TAB(5)"6 -> CHALLENGE TO >HB
TAL"
1840 INK 3,col:col=col+1:IF col=26  >PX
THEN col=15
1850 CALL &BD18:CALL &BD18:CALL &BD >CH
18:CALL &BD19:CALL &BD18
1860 i=VAL(INKEY$):IF i=0 THEN 1840 >CG

1870 IF i=1 THEN 1880 ELSE INK 3,8: >CB
BORDER 13:i=i-1:GOTO 1930
1880 LOCATE 31,10:IF jo!(1,0)=2 THE >HE
N jo!(1,0)=3:PRINT"1":ELSE jo!(1,0)
=2:PRINT"2"
1890 GOTO 1860                      >PA
1900 '                              >TC
1910 'CREATION DES PISTES           >YD
1920 '                              >YE
1930 CLS:LOCATE 15,2:PRINT"INITIALI >TX
SATION":LOCATE 15,10:PRINT"NIVEAU -
>":LOCATE 1,5
1940 ON i GOSUB 2670,2680,2690,2700 >CT
,2670,2680,2690,2700,2720
1950 x=0:y=0:RESTORE 3110:CALL &BD0 >ZD
7:ON SQ(2) GOSUB 3020
1960 ERASE q:DIM q(368,2):FOR z=0 T >RC
O f+17:r$(z)=a$:q(z,1)=40:NEXT:m=1
1970 FOR z=0 TO f STEP 3            >QK
1980 b$=BIN$(INT(RND(1)*25001),16): >KQ
c$=BIN$(INT(RND(1)*25001),16)
1990 FOR v=1 TO 15:t=VAL(MID$(b$,16 >KJ
-v,1)):r=VAL(MID$(c$,16-v,1))
2000 IF t=1 THEN GOSUB 2630         >UM
2010 IF r=1 THEN GOSUB 2650         >UM
2020 v=v-2x(w=1):w=0                >PD
2030 NEXT                           >KG
2040 IF (z MOD 6)=0 THEN 2080       >UK
2050 e=INT(RND(1)*h)+1              >QM
2060 p=INT(RND(1)*10)+16            >RD
2070 ON e GOTO 2210,2300,2370,2430  >ZF
2080 MID$(r$(z),20,4)="    "        >UC
2090 MID$(r$(z+1),20,4)="    "      >VJ
2100 MID$(r$(z+2),20,4)="    "      >VB
2110 LOCATE 24,10:PRINT z:NEXT      >ZC
2120 FOR z=6 TO 8:MID$(r$(z+3),16,2 >AU
8)="  "+sp$(z)+a$:NEXT
2130 FOR z=9 TO 11:MID$(r$(f+z-8),1 >XD
,44)=" "+sp$(z-6)+sp$(z)+sp$(z-8):N
EXT
2140 FOR zz=f+3 TO f+15 STEP 3:FOR  >RX
z=0 TO 2:MID$(r$(z+zz),1,12)=sp$(z)
2150 MID$(r$(zz+z),25,20)=" "       >YF
"+sp$(z+3):NEXT:NEXT
2160 FOR z=3 TO 5:MID$(r$(z),16,28) >DR
="              "+sp$(z):NEXT
2170 SOUND 130,500,100,0,3,3:RETURN >CP
2180 '                              >YD
2190 'PORTES                        >YE
2200 '                              >XG
2210 IF f>150 THEN 2570             >PR
2220 IF p>22 OR p<19 THEN p=22      >WL
2230 IF s=0 THEN q(z+1,1)=p:s=1:ELS >MD
E GOTO 2250
2240 MID$(r$(z),p,5)="  e  ":GOTO 2 >CT
260
2250 q(z+1,0)=p:s=0:MID$(r$(z),p,5) >JP
="  d  "
2260 MID$(r$(z+1),p,5)="  "+CHR$(20 >RK
```

```
0)+"  ":GOTO 2100
2270 '                                  >YD
2280 'DOUBLES PORTES                    >TE
2290 '                                  >YF
2300 IF f>330 THEN 2510                 >PK
2310 IF p+6>m THEN p=m-6                >RJ
2320 MID$(r$(z),p,10)="  m    m  ": >EZ
MID$(r$(z+1),p,10)="  "+CHR$(200)+"
    "+CHR$(200)+"  ":q(z+1,0)=p:q(z
+1,1)=p+5
2330 GOTO 2100                          >LJ
2340 '                                  >YB
2350 'BOSSES                            >YC
2360 '                                  >YD
2370 IF p+5>m THEN p=m-5                >RN
2380 MID$(r$(z),p,9)="  "+CHR$(221) >DJ
+CHR$(218)+CHR$(218)+CHR$(218)+CHR$
(220)+"  "
2390 GOTO 2090                          >NC
2400 '                                  >XJ
2410 'SAPINS                            >XK
2420 '                                  >YA
2430 FOR v=1 TO 7:t=VAL(MID$(b$,16- >PU
v,1)):v=v+15
2440 IF t=1 THEN GOSUB 2630             >UW
2450 v=v-15:v=v-3*(v=1):w=0             >WU
2460 NEXT:n=n-1:MID$(r$(z),n,4)="   >GA
  ":MID$(r$(z+1),n,4)="    "
2470 MID$(r$(z+2),n,4)="    ":GOTO  >DR
2110
2480 '                                  >YG
2490 'BROUSSAILLES                      >YH
2500 '                                  >XK
2510 w=INT(RND(1)*10):IF p+w>m THEN >GQ
 2510
2520 MID$(r$(z),18,4)="    ":MID$(r >TD
$(z+1),p,w+4)="    "+CHR$(204)+CHR$
(205)+CHR$(206)+CHR$(205)+CHR$(204)
+CHR$(204)+CHR$(206)+CHR$(204)+CHR$
(206)+CHR$(205)
2530 GOTO 2100                          >MA
2540 '                                  >YD
2550 'ITEMS                             >YE
2560 '                                  >YF
2570 IF CINT(RND(1))>0 THEN 2300        >YV
2580 w=p+((p>20)*5):ww=INT(RND(1)*5 >KW
00):MID$(r$(z),w,5)="  "+CHR$((wwç1
00)+115)+"  "
2590 q(z,0)=w:q(z,2)=ww:GOTO 2090       >BU
2600 '                                  >YA
2610 'SAPINS DECORS                     >YB
2620 '                                  >YC
2630 MID$(r$(z),v,2)="fh":MID$(r$(z >RA
+1),v,2)="gi"
2640 MID$(r$(z+2),v,2)=CHR$(202)+CH >FM
R$(203):w=1:n=v+3:RETURN
2650 MID$(r$(z),44-v,2)="fh":MID$(r >ZB
$(z+1),44-v,2)="gi"
2660 MID$(r$(z+2),44-v,2)=CHR$(202) >LE
+CHR$(203):w=1:m=40-v:RETURN
2670 PRINT TAB(19)"GEANT":f=252:h=2 >MD
:RETURN
2680 PRINT TAB(19)"SLALOM":f=150:h= >NK
1:RETURN
2690 PRINT TAB(18)"DESCENTE":f=300: >QF
h=3:RETURN
2700 PRINT TAB(17)"HORS PISTE":f=35 >UR
1:h=4:RETURN
2710 '                                  >TC
2720 'TABLEAU DES SCORES                >YD
2730 '                                  >YE
2740 MODE 1:INK 0,13:PEN 3:PRINT TA >QE
B(12);"TABLEAU DES SCORES":PEN 1
2750 LOCATE 12,6:PRINT"ù GNT ù SLM  >PD
ù DSC ù H-P ù":LOCATE 3,7:PRINT STR
ING$(34,45)
2760 LOCATE 3,8:PRINT"JOUEUR 1 ù";: >WL
np=0:GOSUB 2870
2770 LOCATE 3,9:PRINT STRING$(34,45 >WE
):LOCATE 3,10:PRINT"JOUEUR 2 ù";:np
=1:GOSUB 2870:LOCATE 3,11:PRINT STR
ING$(34,45)
2780 FOR hu=2 TO h:jo!(0,1)=jo!(0,1 >FD
)+jo!(0,hu):jo!(1,1)=jo!(1,1)+jo!(1
,hu):NEXT
2790 IF no=1 THEN PRINT:PRINT" POUR >YH
 TON MIROIR, NARCISSE...":GOTO 2810
2800 ON SGN(jo!(0,1)-jo!(1,1))+1 GO >MP
TO 2820,2830
2810 PRINT:PRINT:PRINT"  JOUEUR 1 V >DU
AINQUEUR":GOTO 2840
2820 PRINT:PRINT:PRINT"  EGALITE":G >PG
OTO 2840
2830 PRINT:PRINT:PRINT"  JOUEUR 2 V >TY
AINQUEUR"
2840 PRINT:PRINT:PRINT" PRESSER UNE >RJ
 TOUCHE"
2850 GOSUB 120:CALL &BB06:mach=0    >ZA
2860 MODE 1:PAPER 0:GOSUB 1780:GOTO >FX
 160
2870 FOR hu=1 TO 4:PRINT USING "$$$ >AV
$$";jo!(np,hu);:PRINT "ù";:NEXT:RET
URN
2880 '                                  >ZA
2890 'INITIALISATIONS                   >ZB
2900 '                                  >YD
2910 SYMBOL AFTER 140:PEN 1:MODE 2: >FC
END
2920 DATA 102,104,103,105,202,203   >YY
2930 DATA 9,15,1,9,9,101,9,101,15,3 >AA

2940 DATA 10,15,1,9,9,101,216,101,2 >GG
51,15,3
2950 DATA 11,15,1,240,35,124,9,124, >KC
35,35,15,3
2960 DATA 13,107,22,0,24,65,82,82,7 >TU
3,86,69,69,24,108
2970 DATA 13,15,2,200,9,9,9,9,9,9,9 >JN
,200,15,3
2980 DATA 13,15,2,200,9,9,9,9,9,9,9 >JP
,200,15,3
2990 '                                  >ZC
3000 'MUSIQUE                           >XF
3010 '                                  >XG
3020 ON y GOTO 3030,3030,3060,3040, >GT
3040,3040,3040,3040,3040,3040,3040,
3060,3050,3050,3050,3050,3050,3050,
3050,3050,3050,3050,3050,3050,3050,
3050,3050,3060,3050,3050,3050,3050,
3050,3090
3030 READ a,b:SOUND 2,a,b,0,3,2:y=y >KM
+1:ON SQ(2) GOSUB 3020:RETURN
3040 READ a:SOUND 2,a,22,0,3,2:y=y+ >JA
1:ON SQ(2) GOSUB 3020:RETURN
3050 READ a,b:SOUND 2,a,b,0,4,3:y=y >KR
+1:ON SQ(2) GOSUB 3020:RETURN
3060 ON z GOTO 3070,3070,3080,3080, >VL
3080,3080,3080,3080,3090,3090,3090,
3100
3070 y=0:z=z+1:RESTORE 3110:GOTO 30 >FB
30
3080 y=4:z=z+1:RESTORE 3120:GOTO 30 >FJ
40
3090 y=12:z=z+1:RESTORE 3130:GOTO 3 >FC
050
3100 y=29:z=8:RESTORE 3140:GOTO 305 >EA
0
3110 DATA 716,44,902,22,902,22      >WT
3120 DATA 716,716,638,716,602,716,5 >FX
36,602
3130 DATA 718,44,638,9,625,11,638,1 >RN
3,638,44,716,22,716,22,716,22,716,4
4,602,9,589,11,602,13,602,46,638,22
,638,22,638,22
3140 DATA 379,21,402,67,451,22,478, >JJ
22,451,67■
```

TITREUR

Jean REINGOT

Pour obtenir quelques effets graphiques sur vos titres de présentation, il n'est pas nécessaire d'utiliser un utilitaire de dessin ou de programmer une série de DRAW et de PLOT. En tirant habilement parti du programme ci-dessous vous créerez de magnifiques titres. A vous d'ajouter éventuellement des routines de sauvegarde d'écran et d'impression sur papier.

Valable pour
- CPC 464
- CPC 664
- CPC 6128

```
1000 '***************************** >XD
***
1010 '***          TITREUR          >XE
***
1020 '*** J.REINGOT- OCTOBRE 1988   >XF
***
1030 '***  REDEFINITIONS LETTRES    >XG
***
1040 '***************************** >XH
***
1050 RESTORE 1110                   >LH
1060 SYMBOL AFTER 65                >PY
1070 FOR I=97 TO 122                >MJ
1080 FOR J=0 TO 6                   >CC
1090 READ X:TX(J)=X                 >NQ
1100 NEXT                           >KD
1110 SYMBOL I,TX(0),TX(1),TX(2),TX( >AF
3),TX(4),TX(5),TX(6)
1120 NEXT                           >KF
1130 DATA 24,36,66,126,66,66,66,124 >MH
,34,34,60,34
1140 DATA 34,124,28,34,64,64,64,34, >FP
28,120
1150 DATA 36,34,34,34,36,120,126,64 >GB
,64,124
1160 DATA 64,64,126,126,64,64,124,6 >KB
4,64,64,28
1170 DATA 34,64,78,66,34,28,66,66,6 >HH
6,126,66
1180 DATA 66,66,28,8,8,8,8,8,28,14, >KB
4,4,4,4,68
1190 DATA 56,68,68,72,112,72,68,66, >HJ
64,64,64
1200 DATA 64,64,64,126,66,102,90,90 >JG
,66,66,66
1210 DATA 66,88,82,74,70,66,66,60,6 >KA
6,66,66,66
1220 DATA 66,60,124,66,66,124,64,64 >FA
,64,60
1230 DATA 66,66,66,74,68,58,124,66, >J2
66,124,72
1240 DATA 68,66,60,66,64,60,2,66,60 >GW
,62,8,8
1250 DATA 8,8,8,8,66,66,66,66,66,66 >JG
,60,66,66
1260 DATA 66,36,36,24,24,66,66,66,9 >HM
0,90,102
1270 DATA 99,66,66,36,24,36,66,66,3 >GL
4,34,34
1280 DATA 28,8,8,8,126,2,4,24,32,64 >DN
,126
1290 '***************************** >YE
***
1300 '***   REDEFINITION  MOTIFS    >XG
***
1310 '***************************** >XH
***
1320 SYMBOL 200,0,0,56,56,56        >VU
1330 SYMBOL 201,0,124,124,124,124,1 >CA
24
1340 SYMBOL 202,0,0,56,40,56        >VQ
1350 SYMBOL 203,0,124,68,68,68,124  >AW
1360 SYMBOL 204,0,0,16,56,16        >VU
1370 SYMBOL 205,0,16,56,126,56,16   >ZH
1380 SYMBOL 206,0,48,120,252,252,12 >ER
0,48
1390 SYMBOL 207,0,0,24,36,36,24     >XN
1400 SYMBOL 208,0,24,36,66,66,36,24 >BX
1410 SYMBOL 209,60,102,195,129,129, >LY
195,102,60
1420 SYMBOL 210,0,36,90,36,36,90,36 >HR
1430 SYMBOL 211,0,90,36,90,90,36,90 >BU
1440 SYMBOL 212,16,84,56,254,56,84, >DF
16
1450 SYMBOL 213,40,40,198,0,198,40, >CW
40
1460 SYMBOL 214,0,168,84,168,84,168 >EF
,84
1470 SYMBOL 215,0,102,102,24,24,102 >EQ
,102
1480 SYMBOL 216,0,24,24,102,102,24, >CD
24
1490 SYMBOL 217,0,66,36,24,24,36,66 >BG
1500 SYMBOL 218,0,60,80,102,102,90, >CE
60
1510 SYMBOL 219,0,40,108,16,108,40  >AB
1520 SYMBOL 220,0,73,42,20,107,20,4 >EZ
2,73
1530 SYMBOL 221,0,54,85,107,20,107, >FH
85,54
1540 SYMBOL 222,0,62,73,93,118,93,7 >EG
3,62
1550 SYMBOL 223,0,0,54,34,8,34,54   >ZY
1560 SYMBOL 224,0,20,54,127,20,127, >FV
54,20
```

TITREUR

```
1570 SYMBOL 225,0,42,73,0,107,0,73,  >CK
42
1580 SYMBOL 226,126,195,153,165,165 >NN
,153,195,126
2000 '***************************** >XE
***
2010 '***   TITRE EY INSTRUCTIONS   >XF
***
2020 '***************************** >XG
***
2030 T$="TITREUR":GOSUB 2640:LA=6:C >QB
F=13:A=2:C2=26:B=2:C3=0:D=6:I$="N":
EC=1:GOTO 2370
2040 CLS:MODE 1:BORDER 13:INK 0,13: >TO
PAPER 0:INK 1,0
2050 PRINT "VOUS POUVEZ ENTRER UN T >TP
EXTE DE 4 LIGNES AU MAXIMUM."
2060 PRINT:PRINT "SEPAREZ LES MOTS  >YZ
PAR UN ESPACE."
2070 PRINT:PRINT "SI VOUS VOULEZ PL >UG
USIEURS MOTS SUR LA    MEME LIGNE S
EPAREZ-LES PAR LE SIGNE *"
2080 PRINT:PRINT"CHOISISSEZ LA TAIL >KK
LE"
2090 PRINT"CHOISISSEZ LA COULEUR DU >NL
 FOND"
2100 PRINT"CHOISISSEZ LE MOTIF 1 ET >VZ
 SA COULEUR"
2110 PRINT"CHOISISSEZ LE MOTIF 2 ET >VB
 SA COULEUR"
2120 PRINT"(LE MOTIF 2 SE PLACE SUR >UR
 LE MOTIF 1)"
2130 PRINT:PRINT"ENTREZ LE DECALAGE >YA
 ENTRE LES 2 MOTIFS:  DE -12 A 12."
2140 PRINT:PRINT"VOUS POUVEZ ENSUIT >KP
E CHOISIR UN TITRE    ECRIT DROIT O
U INCLINE,EN GRAS OU EN    MAIGRE."
2150 LOCATE 10,25:PRINT"appuyez sur >BV
 une touche"
2160 CALL &BB18:CLS                 >NW
2170 '***************************** >YC
***
2180 '***   ENTREE DES PARAMETRES   >YO
***
2190 '***************************** >YE
***
2200 FOR I=1 TO 9:LOCATE I*4,15:PRI >EC
NT CHR$(199+I):LOCATE I*4-1,17:PRIN
T I:NEXT
2210 FOR I=10 TO 18:LOCATE I*4-36,1 >NX
9:PRINT CHR$(199+I):LOCATE I*4-37,2
1:PRINT I:NEXT
```

```
2220 FOR I=19 TO 27:LOCATE I*4-72,2 >NG
3:PRINT CHR$(199+I):LOCATE I*4-73,2
5:PRINT I:NEXT
2230 LOCATE 1,1:INPUT "TEXTE:";T$   >BQ
2240 GOSUB 2640                     >XC
2250 LOCATE 1,3:INPUT "TAILLE:";LA  >C2
2260 LOCATE 1,4:INPUT "COULEUR OU F >NG
OND:";CF
2270 LOCATE 1,5:INPUT "MOTIF 1";A   >BC
2280 LOCATE 20,5:INPUT "COULEUR:";C >EZ
2
2290 LOCATE 1,6:INPUT "MOTIF 2";B   >BH
2300 LOCATE 20,6:INPUT "COULEUR:";C >EU
3
2310 INPUT "DECALAGE:";D            >TT
2320 INPUT "INCLINAISON O/N";I$     >AF
2330 INPUT "ECRITURE GRASSE(1) OU m >WO
aigre(2):";ec
```

```
2340 '***************************** >YB
***
2350 '***   CADRAGE ET IMPRESSION   >YC
***
2360 '***************************** >YD
***
2370 I$=UPPER$(I$):IF I$="O" THEN I >WX
N=1:IC=-2 ELSE IN=0
2380 IF EC=1 THEN T$=UPPER$(T$) ELS >TN
E T$=LOWER$(T$)
2390 IF M=1 THEN T$(1)=T$           >RH
2400 IF M=2 THEN T$(1)=LEFT$(T$,K(1 >HK
)-1):T$(2)=RIGHT$(T$,L-K(1))
2410 IF M=3 THEN T$(1)=LEFT$(T$,K(1 >GL
)-1):T$(3)=RIGHT$(T$,L-K(2)):T$(2)=
MID$(T$,K(1)+1,K(2)-K(1)-1)
2420 IF M=4 THEN T$(1)=LEFT$(T$,K(1 >UU
)-1):T$(4)=RIGHT$(T$,L-K(3)):T$(2)=
MID$(T$,K(1)+1,K(2)-K(1)-1):T$(3)=M
ID$(T$,K(2)+1,K(3)-K(2)-1)
2430 FOR I=1 TO M:L(I)=LEN(T$(I)):N >FM
EXT
```

```
2440 FOR I=1 TO M:FOR J=1 TO L(I)   >YU
2450 IF MID$(T$(I),J,1)="*" THEN MI >TC
D$(T$(I),J,1)=" "
2460 NEXT:NEXT                      >LA
2470 LX=0:FOR I=1 TO M:IF L(I)>LX T >UF
HEN LX=L(I):R1=I
2480 NEXT                           >LF
2490 A1$=CHR$(199+A):A2$=CHR$(199+B >C2
)
2500 MODE 1:BORDER CF:INK 0,CF:PAPE >TL
R 0:INK 1,cf:PEN 1:INK 2,C2:INK 3,C
3
2510 PEN 1                          >FH
2520 GOSUB 2700                     >XA
2530 H(R1)=(640-L(R1)*16*LA)/2:WHIL >ND
E H(R1)<10:LA=LA-1:H(R1)=(640-L(R1)
*16*LA)/2:WEND
2540 GOSUB 2700                     >XC
2550 FOR I=1 TO M:H(I)=(640-L(I)*16 >NH
*LA)/2:NEXT
2560 FOR I=1 TO M:LOCATE 1,1:PRINT  >G2
T$(I)
2570 FOR K=400 TO 384 STEP -2       >UB
2580 R=R+2:IC=IC+2                  >MQ
2590 FOR J=0 TO 16*L(I) STEP 2      >VD
2600 IF TEST(J,K)=1 THEN PRINT CHR$ >XC
(23)+CHR$(3);:TAG:MOVE H(I)+J*LA-IC
*IN,V(I)-R*LA,3:PRINT A1$;:MOVE H(I
)+J*LA-IC*IN+D,V(I)-R*LA-D,2:PRINT
A2$;:TAGOFF:PRINT CHR$(23)+CHR$(0);
2610 NEXT:NEXT:R=-2:IC=-2:PEN 0:LOC >GK
ATE 1,1:PRINT STRING$(I(I),143):PEN
 1:NEXT
2620 SOUND 1,60,40,15:CALL &BB1B:CL >NA
S:GOTO 2040
2630 WHILE X<10:LA=LA-1:X=(400-M*LA >ER
*16)/(m+1):WEND:RETURN
2640 M=1:R=-2                       >JD
2650 L=LEN(T$)                      >UG
2660 FOR I=1 TO L:IF MID$(T$,I,1)=" >ZA
" THEN M=M+1:K(M-1)=I
2670 NEXT                           >LG
2680 IF M>4 THEN PRINT "LE TITRE NE >EC
 DOIT PAS COMPORTER PLUS DE 4 LIGNE
S":FOR I=0 TO 2000:NEXT:PRINT CHR$(
7):CLS:GOTO 2200
2690 RETURN                         >GA
2700 y=(400-16*la*m)/(m+1)          >TE
2710 FOR i=1 TO m                   >EG
2720 v(i)=400-(y*i+16*la*(i-1))     >XA
2730 NEXT                           >LD
2740 RETURN                         >FG
```

MINES

Valable pour
CPC 464
CPC 664
CPC 6128

Laurent GIGNOUD

Traverser un champ de mines sous le feu nourri d'un canon antichar : quelle charmante balade en perspective !

Abord de votre véhicule de sauvetage, il vous faut donc slalomer entre les dangereuses mines, tout en évitant les non moins meurtriers boulets de canon qui pleuvent sur votre tête. Attention, le canon ne tire pas au hasard ! En effet, il est un danger permanent car il suit tous vos déplacements.

Mais pourquoi donc courir tant de risques ? Tout simplement pour récupérer un prisonnier allié qui se trouve de l'autre côté du champ, et qui sursaute à chaque explosion.

Vous pouvez déplacer votre véhicule (qui avance automatiquement) vers le haut ou vers le bas avec le joystick ou les touches 19 (haut) et 22 (bas).

Heureusement, les mines ne sont pas indestructibles : si un boulet les touche, elles explosent et deviennent inoffensives.

Chaque mine touchée vous rapporte 5 points.

Un prisonnier sauvé vous rapporte 50 points.

Si vous accomplissez votre mission, vous passez au secteur suivant, plus difficile : 10 mines en plus et le prisonnier est décalé d'un cran vers le canon...

Score, Hi–score et secteur sont affichés en bas de l'écran.

Le premier programme se sauvegarde sous le nom de "mines", le second sous le nom de "mines2". Un conseil : repérer dès le départ où se trouve votre prisonnier afin de ne pas le faire détruire par le canon en vous mettant sur la même ligne.

```
10 '****************************** >LA
***
20 '*      M I N E S  -  1987      >LB
 *
30 '****************************** >LC
****
40 MODE 1                          >BG
50 CLS                             >MF
60 BORDER 0                        >VK
70 INK 0,0:INK 1,11:INK 2,6:INK 3,2 >BV
3
80 FOR I=1 TO 15 STEP 2:INK 1,RND(1 >TC
)*16+1:PLOT 1,226-I^2:DRAW 639,226-
I^2,1:PLOT 320,225:DRAW 1,226-I^2:P
LOT 320,225:DRAW 639,226-I^2,1:NEXT
:PLOT 320,225:DRAW 100,1,1:PLOT 320
,225:DRAW 540,1,1:PLOT 320,225:DRAW
 250,1,1:PLOT 320,225:DRAW 390,1,1
90 INK 1,23:INK 3,26               >MA
100 PEN 3:LOCATE 13,1:PRINT "LAUREN >QX
T  GIGNOUD"
110 LOCATE 17,3:PRINT"Présente"    >OO
120 FOR i=0 TO 180 STEP 1.5        >TP
130 DEG                            >RA
140 INK 2,RND(1)*16+1              >MQ
150 ORIGIN 320,225                 >MJ
160 DRAW 50*COS(i),50*SIN(i),2     >TA
170 NEXT                           >ED
180 INK 2,2                        >MH
190 PEN 2:LOCATE 15,7:PRINT "M  I  >JK
N  E  S"
200 FOR V=15 TO 5 STEP -1          >QO
210 SOUND 1,450,40,V,0,0,25        >UK
220 NEXT                           >DK
230 FOR I=1 TO 2000:NEXT           >RN
240 '                              >RG
250 LOCATE 14,24:PEN 3:PRINT"Régles >PF
 (O/N) ?"
260 a$=INKEY$:A$=UPPER$(a$)        >WW
270 IF a$="" THEN 260              >MB
280 IF a$="O" THEN 310             >NX
290 IF a$="N" THEN RUN"MINES2      >XK
300 GOTO 260                       >YH
310 '************                  >RE
320 '   REGLES                     >RF
330 '************                  >RG
340 MODE 1                         >HF
350 INK 1,10:PEN 1:PRINT CHR$(24);S >TJ
PC(17);CHR$(24);" MINES ";CHR$(24);
SPC(16);CHR$(24)
360 PEN 3:PRINT"Vous devez,A bord d >VA
e votre véhicule de  sauvetage,récu
pérer un prisonnier allié."
370 PRINT:PRINT"Pour cela, il  vous >JF
  faut  traverser  unchamp de mines
  sous le feu d' un canon antichar.
"
380 PRINT:PRINT"Vous pouvez déplace >CK
r votre véhicule en  haut ou en bas
 avec le  joystick ou les touches 1
9 et 22. Positionnez le sur le pris
onnier pour le sauver."
390 PRINT:PRINT"Chaque mine touchée >TQ
 par le canon = 5 Pts"
400 PRINT"Un prisonnier sauvé = 50  >TB
Pts."
410 PRINT:PRINT"Lorsqu' un prisonni >TV
er  est  sauvé, vous passez au sect
eur suivant (+ difficile)."
420 LOCATE 1,24:PEN 1:PRINT CHR$(24 >MP
);SPC(12);CHR$(24);" BONNE CHANCE !
 ";CHR$(24);SPC(12);CHR$(24)
430 CALL &BB06:RUN"MINES2          >UU
```

MINES 2

```
10 '****************************** >LA
*****
20 '*                              >LB
   *
30 '*       M  I  N  E  S          >LC
   *
40 '*                              >LD
   *
50 '*          L.GIGNOUD           >LE
   *
60 '*                              >LF
   *
70 '*           OCT 87             >LG
   *
80 '*                              >LH
```

```
    *
90 '***************************** >LJ
*****
100 MODE 1:WINDOW #1,2,39,24,24:PAP >HQ
ER #1,0
110 xx=29:coul=16:sc=0:m=70:sect=1: >EV
INK 0,0:BORDER 0:INK 1,26:INK 2,11:
INK 3,16
120 '***************************** >RD
*****
130 '*          DESSIN CADRE         >RE
    *
140 '***************************** >RF
*****
150 CLS                             >UA
160 PLOT 639,0,1                    >CA
170 DRAW 639,399                    >CJ
180 DRAW 0,399                      >ME
190 DRAW 0,0                        >IB
200 DRAW 639,0                      >LE
210 PLOT 0,48:DRAW 639,48           >TL
220 KEY 138,"speed key 32,2"+CHR$(1 >GB
3)
230 '                               >RF
240 SYMBOL 255,0,60,66,90,90,66,60, >CF
0
250 SYMBOL 254,126,36,126,251,251,1 >KG
26,36,126
260 '***************************** >RJ
*****
270 '*   PLACEMENT MINES & PRISONNI >RK
ER  *
280 '***************************** >TA
*****
290 SPEED KEY 4,4                   >LH
300 yy=INT(RND*20)+2:IF yy=10 THEN  >EG
300
310 INK 3,coul:mine=0:x1=39:x=2:y=1 >FX
0
320 WHILE mine<m                    >LP
330 xo=INT(RND*38)+2                >PB
340 yo=INT(RND*20)+2                >PU
350 IF xo=3 AND yo=10 THEN 380      >WA
360 LOCATE xo,yo                    >LB
370 PEN 3:PRINT CHR$(255)           >TK
380 mine=mine+1:WEND                >Q2
390 xx=xx+1:IF xx>35 THEN xx=35     >ZK
400 '                               >RE
410 LOCATE #1,3,1:PEN#1,1:PRINT#1," >TM
SCORE ":PEN 2:LOCATE 0,24:PRINT sc
420 LOCATE#1,14,1:PEN#1,1:PRINT#1," >ZN
HISCORE ":PEN 2:LOCATE 22,24:PRINT
hsc
430 LOCATE#1,27,1:PEN#1,1:PRINT#1," >BQ
SECTEUR ":PEN 2:LOCATE 36,24:PRINT
sect
440 PEN 2:LOCATE xx,yy:PRINT " ";CH >KM
R$(248)
450 '***************************** >RK
*****
460 '*        BOUCLE PRINCIPALE      >TA
    *
470 '***************************** >TB
*****
480 LOCATE x1,y:y1=y                >QH
490 PEN 2:PRINT CHR$(157)           >TN
500 FOR i=37 TO x STEP -1           >RB
510 LOCATE i,y1:PRINT CHR$(144);" " >CI

520 IF (i=ROUND(x) AND y=y1) THEN G >KA
OSUB 640
530 IF i-1=xx AND y1=yy THEN 890    >TQ
540 IF TEST((i-1)*16-8,400-(16*y1)+ >EF
6)=3 THEN sc=sc+5:GOTO 870
550 GOSUB 680                       >JO
560 NEXT                            >EG
570 LOCATE x,y1:PRINT " ":IF TEST(( >LZ
16*(x+1))-8,400-(16*y)+6)=3 THEN LO
CATE x,y:PRINT " ":x=x+1:GOTO 640 E
LSE x=x+1:LOCATE x-1,y:PRINT " ":LO
CATE x,y:PRINT CHR$(254)
580 IF (x=xx AND y=yy) OR (x=xx+1 A >TG
ND y=yy) OR (x=xx+2 AND y=yy) THEN
730
590 LOCATE xx,yy:PEN 2:PRINT " ";CH >KM
R$(249)
600 GOTO 400                        >TG
610 '***************************** >RH
*****
620 '*          SOUS-PROGRAMMES      >RJ
    *
630 '***************************** >RK
*****
640 SOUND 1,1000,50,15,,,15:FOR d=1 >XD
 TO 41:LOCATE x,y:PRINT CHR$(24);CH
R$(238);CHR$(24):LOCATE x,y:PRINT C
HR$(238):NEXT:FOR w=1 TO 2000:NEXT:
CLS#1:PRINT#1,"Vous avez perdu..."
650 IF sc>hsc THEN hsc=sc           >UD
660 FOR w=1 TO 3000:NEXT            >RM
670 CLS#1:PRINT #1,"Votre score : " >EJ
:LOCATE 15,24:PEN 2:PRINT sc:FOR w=
1 TO 4000:NEXT:GOTO 110
680 '***************************** >TE
*****
690 IF INKEY(18)=0 OR INKEY(72)=0 T >BQ
HEN LOCATE x,y:PRINT " ":LOCATE x1,
y:PRINT " ":IF TEST((16*x)-8,400-(1
6*(y-1))+6)=3 THEN y=y-1:GOTO 640 E
LSE y=y-1:IF y<2 THEN y=2:RETURN
700 IF INKEY(22)=0 OR INKEY(73)=0 T >FU
HEN LOCATE x,y:PRINT " ":LOCATE x1,
y:PRINT " ":IF TEST((16*x)-8,400-(1
6*(y+1))+6)=3 THEN y=y+1:GOTO 640 E
LSE y=y+1:IF y>21 THEN y=21:RETURN
710 LOCATE x,y:PRINT CHR$(254)      >YY
720 RETURN                          >ZE
730 '***************************** >TA
*****
740 FOR N=1 TO 8                    >XA
750 FOR o=200 TO 0 STEP -10         >TN
760 SOUND 1,o,1,15                  >MV
770 NEXT:NEXT                       >CB
780 CLS #1:PRINT#1:PRINT#1,"Bravo ! >ZA
":FOR w=1 TO 2000:NEXT:CLS#1:PRINT#
1,"Le prisonnier est sauvé."
790 FOR w=1 TO 3000:NEXT            >RB
800 sc=sc+50:sect=sect+1:CLS#1:PRIN >EW
T#1,"Passez maintenant au secteur "
:LOCATE 30,24:PEN 2:PRINT sect
810 coul=sect+3:m=m+10              >RM
820 FOR w=1 TO 3000:NEXT:GOTO 150   >AH
830 '***************************** >TB
*****
840 IF TEST((i-1)*16-8,400-(16*y)+6 >BF
)=3 THEN SOUND 1,1000,50,15,,,15:LO
CATE i-1,y1:PRINT CHR$(238);" ":GOT
O 400
850 RETURN                          >ZJ
860 '***************************** >TE
*****
870 SOUND 135,600,20,10,,,15:LOCATE >TW
 i-1,y1:PRINT CHR$(238);" ":GOTO 57
0
880 '***************************** >TG
*****
890 SOUND 1,1000,50,15,,,15:FOR g=1 >QE
 TO 31:LOCATE xx,yy:PRINT " ";CHR$(
24);CHR$(238);CHR$(24):LOCATE xx+1,
yy:PRINT CHR$(238):NEXT
900 CLS#1:PRINT#1,"Vous avez perdu. >PW
..":FOR w=1 TO 3000:NEXT:IF sc>hsc
THEN hsc=sc
910 CLS#1:PRINT#1,"Votre score : ": >DN
LOCATE 15,24:PEN 2:PRINT sc:FOR w=1
 TO 4000:NEXT:GOTO 110■
```

Valable pour
✗ CPC 464
✗ CPC 664
✗ CPC 6128

```
1 'lettres accentuees                          >FA
2 GOSUB 750                                    >VG
3 'presentation                                >FC
8 DIM l$(10),a$(12),b(12),a1$(12)              >YG
10 ENV 1,5,1,5,5,-1,5                          >MW
50 b$=CHR$(32)                                 >MF
80 a$=CHR$(248)                                >VK
90 c$=CHR$(207):d$=CHR$(229):e$=CHR            >HC
$(231)
95 f$=CHR$(249):g$=CHR$(250):e1$=CH            >AM
R$(251):g1$=CHR$(252)
96 'mots                                       >ME
98 INK 0,1:INK 1,6:INK 2,26                    >UA
100 MODE 1:PAPER 0:PEN 1:CLS:PRINT"            >FW
LES 12 MOTS A ECRIRE -9 lettres ma
l-"
112 PEN 2:FOR n=1 TO 12                        >PG
113 LOCATE 5,(n*2)+1:                          >PD
11A CLEAR INPUT:INPUT "", a1$(n):b(            >TJ
n)=LEN(a1$(n))
122 IF b(n)>9 THEN LOCATE 5,(n*2)+1            >FB
:PRINT SPACE$(36):GOTO 113
12A NEXT n                                     >PA
125 GOSUB 1020                                 >PC
126 INK 1,6:INK 2,26:INK 3,13:INK 4            >FK
,9:INK 5,15:INK 6,24:INK 7,14:INK 8
,17:INK 9,0:INK 10,2:INK 11,12
130 s=0                                        >PE
133 IF s=3 THEN s=0                            >MP
135 FOR n=1 TO 4                               >WE
140 a$(n)=a1$(4*s+n)                           >NF
150 NEXT                                       >EB
160 s=s+1                                      >FB
200 'debut jeu                                 >RC ▶
```

MODE D'EMPLOI

Le programme demande d'inscrire 12 mots à étudier (9 lettres au maximum, voir le grand frère ou la grande sœur). Il faut appuyer sur shift pour obtenir les lettres accentuées (voir modèle pour aménagement du clavier QWERTY). Puis vient la règle du jeu. Il suffit alors d'appuyer sur la touche <ESPACE> et c'est parti.

Il y a 3 séries de 4 mots à écrire en bas à droite de l'écran dans le bon ordre comme le modèle en ramassant les lettres et en évitant les obstacles.

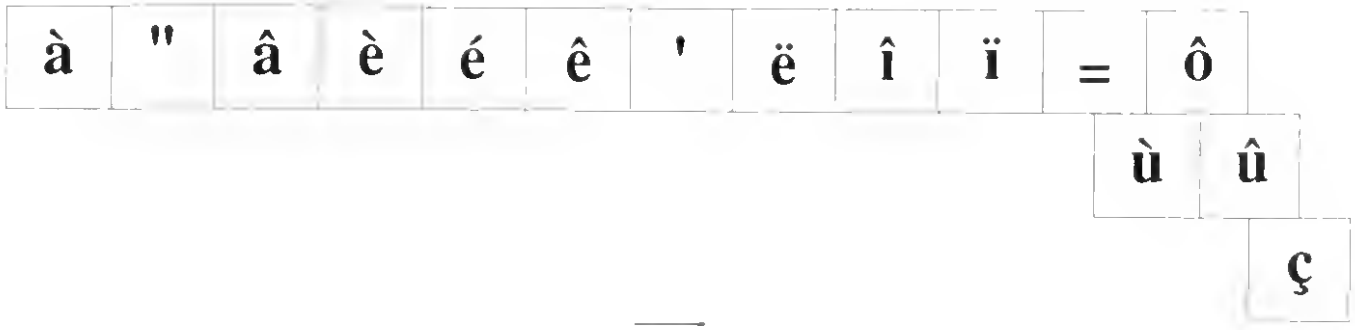
Chaque série utilise les quatre mots qui apparaissent chacun à leur tour à l'écran pour un même tableau. Il faut faire vite car le temps est limité. On trouve quatre tableaux par série : 1er tableau arbustes et champignons, 2è tableau arbustes, champignons et mares, 3è tableau , les trois obstacles + le chien. Il faut simplement éviter le chien qui vous ignorera. 4è tableau (le chien est remplacé par le loup). Attention, il attaque !

Le meilleur score des quatre tableaux d'une même série est indiqué à l'écran.

Le programme tourne sans arrêt sur les 3 séries qui se répètent.

■ N.B. : Pour donner du tonus au loup, supprimer la ligne n° 410. Pour un clavier AZERTY, ne pas taper les lignes 760 à 815.

Pour aménager le clavier QWERTY (6128)



```
205 pp=0:z2=0:MODE 0:BORDER 13          >YY
210  pp=PP+1                            >ZK
215 IF pp=5 THEN GOTO 133               >RH
220 j=0:sc=100:z1=0                     >MQ
225 ON SQ(1) GOSUB 730                  >PG
230 j=j+1                               >DR
235 IF j>4 THEN GOTO 640                >QE
240 ee=0:AFTER 400*B(J),1 GOSUB 625     >BA
245 CLS:LOCATE 1+INT((10-b(j))/2),2     >TA
5:PEN 5:PRINT A$(J)
250 'placement obstacles                >RH
255 FOR n=1 TO 6                        >XB
260 s1=INT((RND*18)+1):y1=INT((RND*     >HD
22)+1):IF y1=1 THEN GOTO 260
265 LOCATE s1,y1:PEN 1:PRINT c$         >ZT
270 s2=INT((RND*18)+1):y2=INT((RND*     >HJ
22)+1):IF y2=1 THEN GOTO 270
275 LOCATE s2,y2:PEN 11:PRINT d$        >AA
280 IF pp=1 THEN GOTO 295               >TG
285 s3=INT((RND*18)+1):y3=INT((RND*     >HA
22)+1):IF y3=1 THEN GOTO 285
290 LOCATE s3,y3:PEN 10:PRINT f$        >AA
295 NEXT n                              >PK
300 'placement lettres                  >RD
305 FOR N=1 TO B(J)                     >MG
310 L$(N)=MID$(A$(J),N,1)               >TH
315 X1=INT((RND*18)+1):Y1=INT((RND*     >JV
21)+1)
320 IF y1=1 THEN GOTO 315               >RD
325 LOCATE X1,Y1:v$=COPYCHR$(#0):IF     >AP
 v$<>" " THEN GOTO 315
330 PEN 2:PRINT l$(n)                   >PL
335 NEXT N                              >PE
340 'chien et loup :depart              >RH
345 IF pp<3 THEN GOTO 375               >TJ
350 X5=INT((RND*18)+1):Y5=INT((RND*     >JD
22)+1)
355 IF y5=1 THEN GOTO 350               >BQ
360 LOCATE X5,Y5:W$=COPYCHR$(#0):IF     >AY
 W$<>" " THEN GOTO 350
365 IF pp=3 THEN PEN 0:PRINT g$ ELS     >TM
E PEN 3:PRINT e$
370 'personnage:depart                  >TA
375 X=INT((RND*18)+1):Y=INT((RND*22     >HR
)+1)
380 IF y=1 THEN GOTO 375                >RP
385 LOCATE X,Y:W$=COPYCHR$(#0):IF N     >YB
$<>" " THEN GOTO 375
390 CLEAR INPUT:PEN 6:PRINT A$:xa=0     >KK
:ya=0
395 PEN 7:LOCATE 5,1:PRINT"score=";     >HC
sc
400 'debut boucle principale            >RE
405 'ligne 410=ralentisseur chien/l     >RK
oup
410 xa7=INT(RND*10)+1:IF xa7<9 THEN     >LT
 GOTO 525
415 'loup et chien :ecran               >TA
420 IF pp<3 THEN GOTO 525               >RH
425 LOCATE x5,y5:PRINT" "               >UV
430 IF pp=4 THEN GOTO 455 ELSE xa5=     >XM
INT(RND*2):ya5=INT(RND*2):xa6=INT(R
ND*4)+1:ON xa6 GOTO 435,440,445,450
435 x5=x5+xa5:y5=y5+ya5:GOTO 475        >BE
440 x5=x5+xa5:y5=y5-ya5:GOTO 475        >BC
445 x5=x5-xa5:y5=y5+ya5:GOTO 475        >BH
450 x5=x5-xa5:y5=y5-ya5:GOTO 475        >BF
455 IF x-x5<0 THEN x5=x5-1:xa5=-1       >AP
460 IF x-x5>0 THEN x5=x5+1:xa5=1        >ZJ
465 IF y-y5<0 THEN y5=y5-1:ya5=-1       >AW
470 IF y-y5>0 THEN y5=y5+1:ya5=1        >ZQ
475 IF x5<1 THEN x5=1                   >MG
480 IF x5>20 THEN x5=20                 >QQ
485 IF y5<2 THEN y5=2                   >PD
490 IF y5>24 THEN y5=24                 >QC
495 IF x=x5 AND y=y5 THEN LOCATE x5     >QK
,y5:IF pp=4 THEN PEN 3:PRINT e$:GOT
O 620:ELSE PEN 0:PRINT g$:GOTO 620
500 LOCATE X5,Y5:W1$=COPYCHR$(#0):I     >CB
F W1$<>" " THEN GOTO 430
505 LOCATE x5,y5                        >LW
510 IF pp=3 THEN PEN 9:IF xa5=1 THE     >CD
N PRINT g$ ELSE PRINT g1$
515 IF pp=4 THEN PEN 3:IF xa5=-1 TH     >CH
EN PRINT e$ ELSE PRINT e1$
520 'deplacement personnage             >RH
525 IF INKEY(0)=0 OR JOY(0)=1 THEN      >FM
ya=-1
530 IF INKEY(2)=0 OR JOY(0)=2 THEN      >EC
ya=1
535 IF INKEY(8)=0 OR JOY(0)=4 THEN      >FZ
xa=-1
540 IF INKEY(1)=0 OR JOY(0)=8 THEN      >EH
xa=1
545 IF xa=0 AND ya=0 THEN GOTO 395      >ZA
550 LOCATE x,y:PRINT b$                 >TN
555 x=x+xa:y=y+ya                       >MN
560 IF x<1 THEN x=1                     >MC
565 IF x>20 THEN x=20                   >NA
570 IF y<2 THEN y=2                     >NH
575 IF y>24 THEN y=24                   >PD
580 'controle deplacement faisable      >TD
585 LOCATE x,y:tt$=COPYCHR$(#0):IF      >BL
tt$<>" "THEN GOTO 595
590 GOTO 605                            >AH
595 IF tt$=c$ OR tt$=d$ OR tt$=e$ O     >EN
R tt$=f$ OR tt$=g$ OR tt$=e1$ OR tt
$=g1$ THEN LOCATE x,y:PEN 6:PRINT a
$:GOTO 620
600 GOTO 665                            >ZK
605 PEN 6:LOCATE x,y:PRINT a$           >XY
610 xa=0:ya=0                           >PR
615 GOTO 395                            >AF
620 sc=sc-20:z=REMAIN(1)                >UN
625 CLS:                                >BD
630 FOR i1=1 TO 500:NEXT:GOTO 230       >AZ
635 'fin de partie                      >TE
640 PEN 7:LOCATE 5,1:PRINT"score=";     >HV
sc
645 LOCATE 9,12:PRINT"FIN"              >VL
650 IF sc>z2 THEN z2=sc                 >RR
652 PEN 15:LOCATE 1,15:PRINT"MEILLE     >UV
UR SCORE";z2
655 FOR ti=1 TO 3000:NEXT ti:CLS:GO     >JH
TO 210
660 'controle lettre                    >TC
665 ee=ee+1                             >WC
670 IF tt$=l$(ne) THEN sc=sc+10 ELS     >WR
E ee=ee-1:GOTO 705
675 'ecriture lettre ecran              >TJ
680 PEN 6:LOCATE 10+INT((10-b(j))/2     >WA
)+ee,25:PRINT tt$
685 'controle derniere lettre mot       >TK
690 IF ee=b(j) THEN LOCATE x,y:PEN      >EV
6:PRINT a$:z1=REMAIN(1):sc=sc+z1:PE
N 7:LOCATE 5,1:PRINT"score=";sc:FOR
 cc=1 TO 2000:NEXT cc:GOTO 230
695 GOTO 605                            >AH
700 'lettre fausse a replacer           >RH
705 X1=INT((RND*18)+1):Y1=INT((RND*     >JY
21)+1)
710 IF y1=1 THEN GOTO 705               >RK
715 LOCATE X1,Y1:v$=COPYCHR$(#0):IF     >AW
 v$<>" " THEN GOTO 705
720 PEN 2:PRINT tt$:GOTO 605            >WZ
725 'musique                            >TE
730 READ a,b:IF a=-1 THEN RESTORE:G     >JG
OTO 730
735 SOUND 17,a,50*b,10,1                >RB
740 SOUND 10,a*2,50*b,10,1              >TB
745 ON SQ(1) GOSUB 730:RETURN           >XL
750 SYMBOL AFTER 32                     >MK
755 'lettres accentuees                 >TH
760 SYMBOL 33,32,16,120,12,124,204,     >FN
114,0
765 SYMBOL 35,40,72,120,12,124,204,     >FF
```

```
114,0
770 SYMBOL 36,16,8,60,102,126,96,60 >CD
,0
775 SYMBOL 37,8,16,60,102,126,96,60 >DB
,0
780 SYMBOL 38,24,36,60,102,126,96,6 >DR
0,0
785 SYMBOL 40,40,0,60,102,126,96,60 >CT
,0
790 SYMBOL 41,24,36,56,24,24,24,60, >CE
0
795 SYMBOL 95,40,0,56,24,24,24,60,0 >BA

800 SYMBOL 163,24,36,60,102,102,102 >FL
,60,0
805 SYMBOL 123,24,36,0,102,102,102, >EW
62,0
810 SYMBOL 124,32,24,102,102,102,10 >GR
2,62,0
815 SYMBOL 125,0,0,60,102,96,102,60 >DX
,16
820 'obstacles:personnages           >TA
825 SYMBOL 207,0,0,0,0,28,62,8,16    >ZV
830 SYMBOL 229,8,106,26,12,40,26,12 >CQ
,0
835 SYMBOL 231,144,112,33,85,126,12 >JA
6,85,164
840 SYMBOL 248,24,24,0,28,42,12,20, >CC
36
845 SYMBOL 249,0,0,8,62,255,127,126 >DX
,60
850 SYMBOL 250,0,0,0,0,36,120,82,36 >BB
855 SYMBOL 251,8,14,132,250,126.126 >HB
,170,37
860 SYMBOL 252,0,0,0,0,36,30,56,36  >AA
865 RETURN                           >AE
870 'musique                         >TF
875 DATA 142,1,159,1.5,190,1,190,1, >TD
239,1,213,1,239,1,213,1,142,1,159,1
.5,190,1,190,1,159,1,142,1,142,1,15
9,1.5,190,1,190,1,239,1,213,1,239,1
,213,1,190,1,239,1.5,142,1,142,1,15
9,1,239,2,0,4
880 DATA 159,0.5,142,0.25,159,0.5,1 >HF
79,0.5,190,.5,179,.5,159,1,213,.5,1
90,.5,179,1,190,.5,179,.5,159,1,159
,.5,142,.25,159,.5,179,.5,190,.5,17
9,.5,159,1,213,1.159,1,190,1,213,1,
239,1,0,4
885 DATA 239,1,213,1,190,1,239,1,23 >HR
9,1,213,1,190,1,239,1,190,1,179,1,1
59,2,190,1,179,1,159,2,159,.5,142,.
5,159,.5,179,.5,190,1,239,1,159,.5,
142,.5,159,.5,179,.5,190,1,239,1,23
9,1,319,1,239,2,239,1,319,1,239,1,0
,4
890 DATA 239,.5,239,.25,239,1,319,1 >TE
,190,.5,190,.25,190,1,239,1,239,.5,
190,.25,159,1,159,.5,179,.5,190,.5,
213,2,213,.5,190,.25,179,1,179,1,19
0,.25,213,.5,190,1,239,1,239,.5,190
,.25,213,1,319,1,253,.5,213,.25,239
,1,213,.5,190,.25,179,1,179,.5,142,
.25
895 DATA 159,.25,179,.5,190,1,190,. >PG
5,159,.25,179,.5,190,.25,213,1,319,
.5,179,.25,190,.5,213,.5,239,1,0,4
900 DATA 95,.5,106,.5,119,.5,142,3, >HT
95,.5,106,.5,119,.5,142,.5,159,.5,1
59,1,95,.5,106,.5,119,.5,142,.75,14
2,.25,179,1,142,.5,119,.5,119,.5,12
7,.5,127,.5,119,.5,106,.5,127,.5,14
2,.5,159,.5,159,1,190,.5,159,.5,142
,1
905 DATA 190,.5,213,.5,190,1,142,.2 >JJ
5,159,.75,142,.25,159,.75,179,.5,19
0,.5,190,1,190,.5,213,.5,239,.5,239
,1,284,.25,239,.75,239,.25,190,.5,2
13,.25,239,.5,239,.5,253,1,239,2,15
9,.5,159,.5,239,1,190,2,213,.5,190,
.5,179,.5,179,.5,159,.5,159,.5,190,
1,190,.5
910 DATA 213,.5,239,.5,239,1,284,.2 >CA
5,239,.75,239,.25,190,.5,213,.25,23
9,.5,239,.5,253,1,239,2,0,4
915 DATA 190,1,190,.75,179,.25,159, >JF
.5,190,.5,190,1,213,.5,239,.5,213,.
25,190,.75,190,.5,213,.5,239,.25,28
4,.75,284,.5,284,.5,319,3,319,1,239
,1,190,1,159,.25,190,.75,159,1,142,
1.5,159,.5,190,1,213,.5,239,.5,213,
3,190,1,190,.75,179,.25,159,.5,190,
.5,190,1
920 DATA 213,.5,239,.5,213,.25,190, >HH
.75,190,.5,213,.5,239,.5,284,.5,284
,.5,284,.5,319,3,319,1,239,1,190,1,
142,.25,159,.75,190,.5,239,.5,213,.
25,190,.75,190,.5,213,.5,239,1,284,
.5,319,.5,239,3,0,4
925 DATA 319,1,239,1,190,2,190,1,19 >TA
0,1,190,2,213,1,190,1,213,1,239,1,2
39,2,319,1,239,1,190,2,239,1,190,1,
159,2,179,1,190,1,213,2,213,2,159,1
,179,1,190,2,190,1,213,1,239,2,213,
1,190,1,159,1,179,3,179,2,284,1,284
,1,319,2,253,1,239,1.5,213,2,190,1,
213,1
930 DATA 239,2,239,2,0,4            >QR
935 DATA 190,1,159,1,159,2,179,1,14 >NK
2,1,142,2,127,1,127,1,142,1,127,1,1
19,1,106,1,95,2,190,1,159,1,159,2,1
79,1,142,1,142,2,127,1,127,1,142,1,
127,1,119,1,119,1,119,2,95,2,119,1,
159,2,179,1,142,1,142,2,159,1,127,1
,127,1.5,142,.5,159,1,119,1,119,2,0
,4
940 DATA 159,.5,190,.75,179,.25,159 >HR
,1,159,1.5,159,.5,142,.75,127,.25,1
19,1,119,1.5,159,.5,190,.75,179,.25
,159,1,159,1,159,1,142,.75,159,.25,
179,1,179,2,190,1,159,1,239,1,190,1
,213,1,179,2,239,1,239,2,0,4
945 DATA 190,.5,179,.5,159,.5,159,. >FY
25,159,.25,142,.5,127,.5,119,1,127,
.5,142,.5,159,.5,159,.25,159,.25,15
9,.5,142,.5,127,1,142,.5,159,.5,179
,.5,179,.25,179,.25,179,.5,159,.5,1
42,1,159,.5,179,.5,190,.5,159,.5,0,
.5,169,.5,159,.5,0,.5,190,.5,179,.5
,159,.5
950 DATA 159,.25,159,.25,142,.5,127 >RH
,.5,119,1,127,.5,142,.5,159,.5,159,
.25,159,.25,159,.5,142,.5,127,1,142
,.5,159,.5,179,.5,179,.25,179,.25,1
79,.5,159,.5,142,1,127,.5,159,.5,11
9,.5,0,.5,127,.5,0,.5,119,.5,190,.5
,201,.5,190,.5,142,1,190,1,201,1,19
0,1
955 DATA 159,.5,169,.5,179,.5,179,. >TK
25,179,.25,179,.5,179,.5,190,.5,179
,.5,127,1,179,1,190,1,179,1,142,.5,
150,.5,159,.5,159,.25,159,.25,159,.
5,159,.5,142,.5,127,.5,119,1,127,1,
106,1,119,1,127,.5,159,.5,142,.5,13
5,.5,127,.5,159,.5,142,.5,135,.5,12
7,1
960 DATA 142,1,119,1,127,1,142,.5,1 >TR
59,.5,169,.5,142,.5,159,.5,190,.5,2
13,.5,239,.5,159,1,190,1,213,1,239,
1,253,.5,159,.5,179,.5,179,.25,179,
.25,179,.5,179,.5,190,.5,213,.5,142
,1.5,179,.5,190,.5,213,.5,142,.5,13
5,.5,127,2,0,4
965 DATA 159,.5,159,.5,239,.5,239,. >AH
5,142,.5,159,.5,179,.5,190,.5,213,.
5,239,.5
```

```
970 DATA 239,.5,159,.25,159,.25,179 >CJ
,.5,190,.5,179,.5,190,.5,213,.5,239
,1,239,.5,190,.5,158,.25,142,.25,15
8,1,179,.5,190,.5,159,.25,142,.25,1
59,1,239,.5,159,.25,159,.25,179,.5,
190,.5,179,.5,190,.5,213,.5,239,1,2
39,.5,190,.5,159,.25,142,.25,159,1,
179,.5
975 DATA 190,.5,213,.25,190,.25,213 >QD
,.5,239,1.5,0,4
980 DATA 118,1,119,.5,127,.25,119,. >CV
25,106,.25,118,.25,127,.25,142,.25,
118,.5,119,.25,142,.25,118,1,119,.5
,127,.25,118,.25,142,.25,159,.25,19
0,.25,179,.25,159,2,158,.25,179,.25
,190,.25,213,.25,190,.25,179,.25,15
8,.25,142,.25,159,1,159,1,159,.25,1
42,.25
985 DATA 127,.25,142,.25,158,.25,17 >QK
8,.25,190,.25,213,.25,190,.25,213,.
25,239,.5,239,.5,239,.25,213,.25,19
0,.5,179,.5,213,1,159,2,159,2,158,.
5,0,.5,106,1,106,.75,119,.25,127,.2
5,142,.25,127,.25,118,.25,106,.25,1
19,.25,127,.5,127,.25,118,.25,127,.
25,159,.25
990 DATA 118,.25,127,.25,158,.25,17 >VG
8,.25,179,1,179,.5,179,.5,179,.5,14
2,.5,118,.25,142,.25,127,.25,159,.2
5,179,.5,179,.25,179,.25,179,.5,142
,.5,127,.25,158,.25,142,.25,179,.25
,213,.5,213,.25,239,.25,213,1,213,.
5,213,.25,213,.25,213,.5,179,.5,142
,.25
995 DATA 179,.25,159,.25,190,.25,21 >CF
3,.5,213,.25,239,.25,213,1,213,.5,2
13,.25,239,.25,213,.5,190,.25,179,.
25,159,2,159,.25,179,.25,190,.25,21
3,.25,239,.5,0,2.5,134,1,127,.25,14
2,.25,159,.25,179,.25,127,.25,119,.
25,142,.25,159,.25,134,.5,142,.25,1
59,.25
1000 DATA 127,1,142,.25,127,.25,142 >BC
,.25,159,.25,159,1,159,.25,179,.25,
190,.25,213,.25,190,1,190,1,0,.5,12
7,.25,118,.25,112,.5,112,.5,106,.5,
106,.5,106,.5,106,.5,112,.5,106,.5,
106,.5,106,.5,119,.25,135,.25,106,.
5,119,.25,127,.25,100,.25,119,.25,1
35,.25
1005 DATA 150,.25,159,.25,179,.25,1 >BX
90,.5,190,1,190,2,190,.5,0,.5,201,1
.5,190,.5,213,.25,190,.25,179,.5,17
9,1,159,.5,150,.5,179,.5,158,.5,190
,.5,213,.25,190,.25,213,.25,239,.25
,239,.5,253,.5,253,1,260,.25,239,.2
5,253,.25,239,.25,213,.25,190,.25,2
13,.25
1010 DATA 239,.25,213,.25,239,.25,2 >YF
53,.25,301,.25,260,.25,301,.25,319,
.5,318,.5,179,.5,179,1,179,1,179,.2
5,159,.25,179,.25,201,.25,190,1,201
,1,179,.25,190,.25,179,.25,226,.25,
213,1,226,1,213,.25,213,.25,201,.25
,213,.25,179,.25,190,.25,213,.25,23
8,.25
1015 DATA 239,1,239,.5,0,.5,0,4,-1, >AP
1
1020 CLS:INK 1,26:INK 2,24 >TB
1025 LOCATE 9,1:PEN 1:PRINT"Dans le >FC
 pr% voisin de la forêt,":PRINT"le
petit chaperon jaune ";:PEN 2:PRINT
 CHR$(248);:PEN 1:PRINT" fait la ":
PRINT"cueillette des lettres pour %
crire des ":PRINT"mots ."
1030 PRINT:PRINT"     Aidez le ! ra >LG
masser celles-ci dans":PRINT"le bon
 ordre,le plus rapidement possi-":P
RINT"-ble en %vitant les arbustes c
arnivores"
1035 PRINT"les champignons v%o%neux >YJ
,les mares pro-":PRINT"-fondes où l
l peut se noyer,";
1040 PRINT" un chien ":PRINT" attel >PP
ai de la rage -attention aux mor-":
PRINT"-sures- et le loup qui aimera
it bien le":PRINT"croquer."
1045 PRINT" La difficult% du jeu va >JW
 en augmentant."
1050 PRINT" Aux champignons et arbu >MT
stes du d%but ":PRINT" s'ajoutent l
es mares dangereuses puis,":PRINT"
le chien malade et enfin le m%chant
 ":PRINT"  LOOOUUUP."
1055 PRINT"Vous avez un capital de >HV
100 POINTS pour"
1060 PRINT"commencer.":PRINT >CW
1065 PRINT" BONNE CHANCE ,et essaye >YL
z donc de faire":PRINT" le meilleur
 SCORE "
1070 WHILE rr$="":rr$=INKEY$:WEND >CE
1075 RETURN >FG
```


ABONNEMENT

11 numéros ..... 210 F

(prix applicable au 1er mars 1989)

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Code postal : _____ Ville _____

Date _____ Signature

Ci-joint un chèque libellé à l'ordre de : Editions SORACOM - La Haie de Pan - 35170 Bruz

envoi par avion : + 120 F

ATTENTION ! LES ABONNEMENTS NE SONT PAS RETROACTIFS.

Pour les étrangers le règlement se fait soit : par eurochèque (numéro de carte inscrit au dos) - par mandat international - par virement CCP 794 17 V Rennes.

GRENOUILLE

Olivier CEULEMANS

Valable pour
☐ CPC 464
☒ CPC 664
☒ CPC 6128

Dans la peau d'une grenouille aussi grosse qu'un bœuf, vous devez attrapper des mouches (15 au maximum) à l'aide de votre langue. Vous avez 2 minutes pour avaler le maximum d'insectes en un minimum de coup de langue.

Le premier listing ne sera utilisé qu'une seule fois : c'est lui que vous lancerez en premier afin de créer les images du jeu. Par la suite, il suffira de lancer le deuxième programme.

Il est possible de jouer avec le joystick (haut, bas) ou bien avec les touches E et C. Il suffit de maintenir la direction pour emmagasiner de la puissance et lancer ainsi sa langue le plus loin possible en relachant la touche.

Pour améliorer la présentation, il est conseillé d'ajouter un CLEAR INPUT au début de la ligne 350 du second listing. Les possesseurs de claviers QWERTY peuvent remplacer les "ç" par des "\" et les "°" par des "["

CREEDES

```
10 INK 0,0:INK 1,0:INK 2,16:INK 3,1 >RH
5:BORDER 0:PEN 1
20 SYMBOL AFTER 32:SYMBOL 91,128,12 >PU
8,128,128,128,128,128,128:SYMBOL 93
,1,1,1,1,1,1,1,1
30 SYMBOL A7,3,6,12,24,48,96,192,12 >CU
8
40 SYMBOL 92,128,192,96,48,24,12,6, >CV
3
50 SYMBOL 60,3,6,12,24,48,96,192,25 >CR
5
60 SYMBOL 62,192,96,48,24,12,6,3,25 >CV
5
70 SYMBOL 95,0,0,0,0,0,0,0,255      >WL
80 SYMBOL 81,0,24,102,153,153,102,2 >DP
4,0
90 SYMBOL BA,255,0,0,0,0,0,0,0      >WM
100 MODE 1                          >GK
110 LOCATE 14,13:PRINT "    ___     >DK
 "
120 LOCATE 14,14:PRINT "   /  (Qç   >DH
 "
130 LOCATE 14,15:PRINT "  /    ',)  >CV
 "
140 LOCATE 14,16:PRINT " /     ) /  >CV
 "
150 LOCATE 14,17:PRINT "/ ___   /   >EU
 "
160 LOCATE 14,18:PRINT "'/    ç ç   >DJ
 "
170 LOCATE 14,19:PRINT "ç   ,) ç ç  >DU
 "
180 LOCATE 14,20:PRINT " ç_   /ç ç >GE
_ "
190 LOCATE 14,21:PRINT "   /  /  ç_ >EP
_/ "
200 LOCATE 14,22:PRINT "  /  /      >CF
 "
210 LOCATE 14,23:PRINT " /  <__     >DQ
 "
220 LOCATE 14,24:PRINT " '('    ç_  >CG
 "
230 LOCATE 14,25:PRINT "/^^^^ç>>>>  >HK
ç";
240 MOVE 320,A:FILL 2               >PH
250 LOCATE 1,18                     >XE
260 PRINT "                 "       >RE
270 PRINT "   /  (Qç    "            >QJ
280 PRINT "  /    ',)   "            >QL
290 PRINT " / __ ) /   "            >RG
300 PRINT "/ /_ ç /    "            >RB
310 PRINT "°//   / °   "            >RD
320 PRINT "ç  ('^^^ç_  "            >UW
330 PRINT "/^^^^ç>>>> ç ":MOVE 6*16 >ND
,A:FILL 2
340 LOCATE 27,9                     >YC
350 LOCATE 27,10:PRINT "    ___     >EK
 "
360 LOCATE 27,11:PRINT "   /  (Qç   >DQ
 "
370 LOCATE 27,12:PRINT "  /    ',)  >CC
 "
380 LOCATE 27,13:PRINT " /     ) /  >CC
 "
390 LOCATE 27,14:PRINT "/_     /    >DT
 "
400 LOCATE 27,15:PRINT "'  ç   $'   >DE
 "
410 LOCATE 27,16:PRINT "ç   ç,  ç   >DG
 "
420 LOCATE 27,17:PRINT " ç  ( /ç ç_ >FQ
 "
430 LOCATE 27,18:PRINT "  ç   ç ç_  >FJ
/ "
440 LOCATE 27,19:PRINT "   ç   ç    >DM
 "
450 LOCATE 27,20:PRINT "    ç) $    >DQ
 "
460 LOCATE 27,21:PRINT "    /  /    >CT
 "
470 LOCATE 27,22:PRINT "   /  /     >CV
 "
480 LOCATE 27,23:PRINT "  /( <_     >EP
 "
490 LOCATE 27,24:PRINT " /      ç_  >ET
 "
500 LOCATE 27,25:PRINT "/^^^^ç>>>>  >JL
ç ";
510 MOVE 33*16,A:FILL 2             >QC
520 MOVE 28*16,A:FILL 3:MOVE 37*16, >JE
A:FILL 3
530 MOVE 15*16,A:FILL 3:MOVE 23*16, >JW
A:FILL 3
540 MOVE 6,A:FILL 3:MOVE 11*16,A:FI >FT
LL 3
550 DIM a(199):s=0                  >LY
560 FOR I=0 TO 199 STEP 8           >RK
570 FOR g=0 TO 7:a(I+g)=&C000+(P^*# >KK
I+(g*2048)
```

```
580 NEXT                                  >EJ
590 s=s+1                                 >FJ
600 NEXT                                  >EB
605 s=&4000                               >PF
610 FOR y=(0*8)-1 TO 199                  >QQ
620 FOR s=0 TO 25                         >EA
630 POKE s,PEEK(a(y)+s)                   >RU
640 s=s+1:NEXT:NEXT                       >QP
641 LOCATE 1,1:PRINT HEX$(s)              >NZ
650 FOR y=(0*8)-1 TO 199                  >QV
660 FOR s=26 TO 51                        >LN
670 POKE s,PEEK(a(y)+s)                   >RY
680 s=s+1:NEXT:NEXT                       >QU
681 LOCATE 1,1:PRINT HEX$(s)              >MD
690 FOR y=(8*8)-1 TO 199                  >QZ
700 FOR s=52 TO 77                        >LQ
710 POKE s,PEEK(a(y)+s)                   >RT
720 s=s+1:NEXT:NEXT                       >QN
730 PRINT HEX$(s)                         >MW
740 PRINT HEX$(s-&4000)                   >RZ
750 SAVE "DESSIN",B,&4000,&2800           >YP
770 PRINT "Mon travail est termine. >QC
..."
780 PRINT "Je peux etre detruit."         >JT
```

GRENOUILLE

```
10 MEMORY &3FFF:LOAD"dessin.bin"          >FD
20 GOSUB 380                              >BD
30 AFTER 6000 GOSUB 270                   >QM
40 FOR i=0 TO m:x(i)=INT(RND*27)+13 >CK
:y(i)=INT(RND*8)+10:LOCATE x(i),y(i
):PEN 1:PRINT"*":NEXT
50 IF JOY(0)=1 OR INKEY(58)=0 THEN  >ER
CALL &A000,gre3:yl=5:kel=58:jol=1:G
OSUB 150
60 IF JOY(0)=2 OR INKEY(62)=0 THEN  >FU
CALL &A000,gre1:yl=13:kel=62:jol=2:
GOSUB 150
70 IF JOY(0)=4 OR INKEY(61)=0 THEN  >EZ
CALL &A000,gre2:yl=8:kel=61:jol=4:G
OSUB 150
80 IF stop=1 THEN stop=0:GOTO 280   >BD
90 FOR i=0 TO m                     >RD
100 xd=INT(RND*3)-1:yd=INT(RND*3)-1 >ED

110 LOCATE x(i),y(i):PRINT" "       >XY
120 IF x(i)+xd>13 AND x(i)+xd<40 AN >UD
D y(i)+yd>1 AND y(i)+yd<19 THEN x(i
)=x(i)+xd:y(i)=y(i)+yd ELSE GOTO 10
0
130 LOCATE x(i),y(i):PEN 0:PRINT"*" >JN
:NEXT
140 GOTO 50                         >RG
150 l=0:lev=lev+1                   >MM
160 IF INKEY(kel)=0 OR JOY(0)=jol T >BK
HEN l=l+1 ELSE GOTO 180
170 IF l=28 THEN GOTO 180 ELSE LOCA >QH
TE 1,25:PEN 2:PAPER 0:PRINT STRING$
(l,207);:GOTO 160
180 FOR l=11 TO 11+1:LOCATE 1,yl:PR >PY
INT"_"+CHR$(240);:SOUND 4,1*50,1
190 FOR s=0 TO m                    >ZK
200 IF yl=y(s)AND l=x(s)THEN GOSUB  >FQ
240
210 NEXT:NEXT:LOCATE 11+1,yl:PRINT  >PU
CHR$(240)
220 FOR l=12+1 TO 11 STEP-1:LOCATE  >RB
1,yl:PRINT" ";:SOUND 4,1*5,1:NEXT
230 PAPER 0:LOCATE 1,25:PRINT STRIN >ZF
G$(40,128);:RETURN
240 eu=eu+1:LOCATE x(s),y(s):PEN 1: >YT
PRINT CHR$(238);:SOUND 1,400,10,12,
,,3
250 x(s)=INT(RND*27)+13:y(s)=INT(RN >DL
D*8)+10:LOCATE x(s),y(s):PEN 1:PRIN
T"*";
260 RETURN                          >ZD
270 stop=1:RETURN                   >NP
280 MODE 1:PAPER 0:PEN 3            >RR
290 PRINT"En 2 minutes vous avez at >ZN
trape..."
300 PRINT eu;" mouches."            >WZ
310 PRINT"Vous avez tire la langue  >EX
";lev;" fois."
320 PRINT"Ce qui vous fait un score >BY
 de....."
330 CALL &BB06                      >LJ
340 PRINT INT((eu*20)-(lev*2.5));"  >NB
points."
350 PRINT"Voulez-vous recommencer ? >QC
"
360 IF INKEY(34)=0 THEN ERASE x,y:G >HD
OTO 20
370 IF INKEY(46)=0 THEN END ELSE GO >GX
TO 360
380 SYMBOL 240,0,0,0,0,8,24,112,224 >AA

390 SYMBOL 241,2,37,96,31,2,1,4,77  >AQ
400 SYMBOL 242,5,43,34,84,74,23,64, >CD
53
410 MODE 1:INK 0,0:INK 1,0:INK 2,18 >VA
:INK 3,15:BORDER 1
420 GOSUB 580                       >HJ
430 lev=0:eu=0:stop=0               >RR
440 gre1=&4000:gre2=&401A:gre3=&5A3 >DC
4
450 CALL &A000,gre1                 >MH
460 PAPER 3:PEN 0:FOR i=10 TO 25:LO >WD
CATE 1,i:PRINT STRING$(12,241);:NEX
T
470 PEN 1:PAPER 2:LOCATE 13,23:PRIN >GX
T STRING$(28,242):LOCATE 13,24:PRIN
T STRING$(28,242):LOCATE 13,25:PRIN
T STRING$(28,242);
480 PAPER 0                         >UC
490 LOCATE 1,1:PEN 2:INPUT"Nombre d >YT
e mouches";m
500 IF m>15 OR m<2 THEN GOTO 490 EL >YF
SE m=m-1:DIM x(m),y(m)
510 LOCATE 1,1:PRINT STRING$(40,128 >EE
)
520 RESTORE 570                     >DK
530 FOR i=&A000 TO &A01C            >QB
540 READ a:POKE i,a                 >NG
550 NEXT                            >EF
560 RETURN                          >ZG
570 DATA &dd,&5e,&0,&dd,&56,&1,&21, >NU
&a0,&c0,&6,&80,&e5,&e,&1a,&1a,&77,&
23,&13,&d,&20,&f9,&e1,&cd,&26,&bc,&
10,&f0,&c9,&0
580 MOVE 0,0:RESTORE 650            >TN
590 FOR d=0 TO 8 STEP 2             >PD
600 READ a                          >JB
610 IF a=254 THEN RESTORE 650:NEXT  >BT
620 IF d=10 THEN GOTO 640           >RJ
630 IF a=255 THEN READ a,b:MOVE (a* >KY
16)+d,(b*16)+d:GOTO 600 ELSE READ b
:DRAW (a*16)+d,(b*16)+d:GOTO 600
640 CALL &BB06:LOCATE 1,25:PRINT ST >JV
RING$(10,CHR$(10)):LOCATE 5,10:PRIN
T "par Ceulemans Olivier":CALL &BB0
6:MODE 1:RETURN
650 DATA 255,4,5,2,5,1,1,3,1,3.5,3, >LK
2.5,3,255,4,1,5,5,7,5,6.5,3,4.5,3,6
,1,255,0,1,7,1,8,5,10,5,255,7.5,3,8
.5,3,255,10,1,11,5,12,1,13,5,255,13
,1,14,5,16,5,15,1,13,1,255,17,5,16,
1,18,1,18,5,255,19,1,19.75,4,255,19
.75,4.5,20,5
660 DATA 255,21,5,20,1,22,1,255,24, >VJ
5,23,1,25,1,255,29,5,27,5,26,1,28,1
,255,26.5,3,27.5,3,254■
```

MANUREVA

Dominique WILLE

Il n'est pas besoin de commentaires : tapez le programme, sauvez-le et écoutez.

Valable pour CPC 464 CPC 664 CPC 6128

```
10 '***************                    >LA
20 '*  MANUREVA    *                   >LB
30 '*   Musique    *                   >LC
40 '*  arrangee    *                   >LD
50 '*     par      *                   >LE
60 '*  D.WILLE     *                   >LF
70 '***************                    >LG
80 '                                   >LH
90 '                                   >LJ
100 ' INITIALISATIONS                  >RB
110 '                                  >RC
120 '                                  >RD
130 MODE 2                             >HD
140 PRINT"MANUREVA"                    >QH
150 PRINT"========"                    >NX
160 PRINT                              >NK
170 PRINT                              >PA
180 PRINT"Accompagnement musical ar    >QK
range par D.WILLE pour AMSTRAD CPC.
"
190 PRINT                              >PC
200 PRINT                              >NE
210 PRINT                              >NF
220 PRINT                              >NG
230 PRINT"Check-up controle.:"         >FL
240 PRINT"-------------------"         >WJ
250 st=333733                          >JG
260 s(1)=53986:s(2)=63711:s(3)=8122    >BF
4:s(4)=77210:s(5)=57602
270 FOR a=1 TO 5:ts2=ts2+s(a):NEXT:    >DG
IF st<>ts2 THEN PRINT"Erreur dans l
es sommes de controles.":END
280 PRINT"Sommes de controles OK."     >LX
290 FOR a=1 TO 5                       >VE
300 READ a$:IF a$="fin" THEN 310 EL    >NC
SE somme=somme+VAL(a$):GOTO 300
310 IF INT(s(a))<>INT(somme) THEN P    >CL
RINT"Erreur dans le groupe";a:END
320 PRINT"GROUPE";a;"Ok."              >VG
330 somme=0                            >BG
340 NEXT                               >EC
350 ENV 1,15,-1,15                     >LA
360 ENV 2,13,-1,6                      >DH
370 ENV 3,15,-1,1:ENT -1,2,2,5,4,-2    >HN
,5,2,2,5
380 ENT -2,1,1,5,1,-1,10               >QB
390 ENT -3,0,0,0                       >WD
400 ON ERROR GOTO 1100                 >QU
410 '                                  >RF
420 '                                  >RG
430 ' DATA DE LA MUSIQUE               >RH
440 '                                  >RJ
450 '                                  >RK
460 ' GROUPE 1                         >TA
470 '                                  >TB
480 DATA 0,9,0,9,3000,0,0.5,1,3000,    >YR
0,0.5,1,3000,0,0.5,1,3000,0,1,2,300
0,0,0.5,3,3000,0,1,3,3000,0,1,4,300
0,0,1,4,3000,0,0.5,4,3000,0,0.5,4,3
000,0,1,5
490 DATA 1000,568,7,95,1,95,1,106,1    >YA
,106,1,119,1,119,1,106,2,106,2,95,1
,95,1,142,1,142,1,2000,1
500 DATA 1000,568,6,2000,1,2000,1      >YT
510 DATA 0,1,0,1,142,1,119,1,127,1,    >CK
106,1,95,1,119,1,89,1,106,1,95,1,11
9,1,106,1,127,1,119,1,142,1
520 DATA 1000,716,4                    >MB
530 DATA 142,1,179,1,119,1,142,1,10    >WB
6,1,127,1,95,1,119,1
540 DATA 1000,568,3,2000,1             >RH
550 DATA 190,1,142,1,119,1,142,1,10    >VE
6,1,127,1,95,1,119,1
560 DATA 1000,426,6                    >MF
570 DATA fin                           >DE
580 '                                  >TD
590 ' GROUPE 2                         >TE
600 '                                  >RG
610 DATA 179,1,142,1,142,1,119,1,10    >HF
6,1,127,1,95,1,119,1,89,1,106,1,119
,1,95,1,106,1,127,1,119,1,142,1,200
0,1,2000,1
620 DATA 1000,426,4                    >MA
630 DATA 89,1,106,1,106,1,142,1,142    >UT
,1,179,1,179,1,213,1,1000,426,1,89,
1,106,1,106,1,142,1,142,1,179,1,179
,1,213,1,2000,1,2000,1,2000,1
640 DATA 1000,568,4                    >MK
650 DATA 95,1,119,1,119,1,142,1,142    >RK
,1,190,1,190,1,239,1,1000,568,3,95,
1,119,1,119,1,142,1,142,1,190,1,190
,1,239,1,2000,1
660 DATA 1000,379,3,95,1,127,1,127,    >HG
1,150,1,150,1,190,1,1000,379,1,190,
1,253,1,1000,758,2,95,1,127,1,127,1
,150,1,150,1,190,1,2000,1,1000,758,
1,190,1,253,1
670 DATA 0,4,0,4,1000,568,1,2000,1,    >HF
1000,568,1,2000,1,95,2,142,2,1000,5
68,1,2000,0.5,2000,0.5,1000,568,2,2
89,1,119,1,80,2,95,2,1000,478,1,100
0,478,1,71,1,71,1,1000,638,1,80,1,8
0,1,1000,568,1,71,1,71,1,1000,478,1
,80,2,95,2,1000,478,1,1000,638,1,10
00,568,1
680 DATA fin                           >DG
690 '                                  >TF
700 ' GROUPE 3                         >RH
710 '                                  >RJ
720 DATA 1000,426,1,1000,426,1,213,    >MV
1,106,1,213,1,95,1,1000,568,1,1000,
506,1,213,1,106,1,213,1,119,1,142,4
,213,4,1000,426,1,1000,426,1,1000,5
68,1,1000,506,1
730 DATA 1000,851,1,1000,426,1,1000    >BE
,758,1,1000,379,1,0,1,0,1,106,1,106
,1,95,1,95,1,106,1,106,1,119,1,119,
1,142,3,142,3,1000,716,1,1000,358,1
,1000,638,1,1000,319,1,80,2,95,2
740 DATA 1000,478,1,1000,478,1,71,1    >YB
,71,1,1000,638,1,80,1,80,1,1000,568
,1,71,1,71,1,1000,478,1,80,2,95,2,1
000,478,1,1000,638,1,1000,568,1
750 DATA 1000,426,1,1000,426,1,213,    >FR
1,106,1,213,1,95,1,1000,568,1,1000,
506,1,213,1,106,1,213,1,119,1,142,4
,213,4,1000,426,1,1000,426,1,1000,5
68,1,1000,506,1,0,2,0,2
760 DATA 1000,851,1,1000,426,1,1000    >EH
,758,1,1000,379,1,106,1,106,1,95,1,
95,1,106,1,106,1,119,1,119,1,142,3,
142,3,1000,716,1,1000,358,1,1000,56
8,0.5,2000,0.5,1000,284,0.333333,20
00,0.333333,2000,0.33333,142,1,179,
1
770 DATA 1000,638,2,0,2,0,2,1000,63    >RV
8,2,1000,638,2,1000,638,2,106,1,106
,1,106,1,106,1,106,2,106,2,106,1,10
6,1,106,1,106,1
780 DATA fin                           >DH
790 '                                  >TG
800 ' GROUPE 4                         >RJ
810 '                                  >RK
820 DATA 1000,638,2,95,2,95,2,1000,    >CD
638,2,95,1,95,1,95,1,95,1,1000,638,
2,95,2,95,2,1000,638,2,80,1,80,1,71
,1,71,1
830 DATA 1000,716,1,71,1,71,1,2000,    >TM
1,71,1,71,1,2000,1,71,1,71,1,2000,2
,71,1,71,1,2000,1,71,1,71,1,2000,0.
5,71,1,71,1,2000,0.5,71,2,71,2,1000
,716,1
840 DATA 1000,379,3,95,1,127,1,127,    >UV
1,150,1,150,1,190,1,1000,379,1,190,
1,253,1,1000,758,3,95,1,127,1,127,1
```

```
,150,1,150,1,190,1,1000,758,1,190,1
,253,1
850 DATA 1000,568,1,190,1,119,1,100 >CB
0,568,1,190,1,119,1,1000,568,1,190,
1,119,1,1000,568,1,190,1,119,1,1000
,568,1,190,1,119,1,1000,568,1,190,1
,119,1,1000,568,1,190,1,119,1,1000,
568,1,190,1,119,1
860 DATA 1000,568,1,179,1,119,1,100 >CH
0,568,1,179,1,119,1,1000,568,1,179,
1,119,1,1000,568,1,179,1,119,1,1000
,568,1,190,1,119,1,1000,568,1,190,1
,119,1,1000,568,1,190,1,119,1,1000,
568,1,190,1,119,1
870 DATA 1000,506,1,169,1,100,1,100 >BH
0,506,1,169,1,100,1,1000,506,1,169,
1,100,1,1000,506,1,169,1,100,1,1000
,506,1,169,1,100,1,1000,506,1,169,1
,100,1,1000,506,1,169,1,100,1,1000,
506,1,169,1,100,1
880 DATA fin                        >DJ
890 '                               >TH
900 ' GROUPE 5                      >RK
910 '                               >TA
920 DATA 1000,568,1,179,1,106,1,100 >CA
0,568,1,179,1,106,1,1000,568,1,179,
1,106,1,1000,568,1,179,1,106,1,1000
,568,1,179,1,106,1,1000,568,1,179,1
,106,1,1000,568,1,179,1,106,1,1000,
568,1,179,1,106,1
930 DATA 1000,758,4,0,1,0,1,142,1,1 >JF
19,1,127,1,106,1,95,1,119,1,89,1,10
6,1,95,1,119,1,106,1,127,1,119,1,14
2,1,2000,2,2000,1,2000,1
940 DATA 1000,758,4,0,1,0,1,190,1,1 >MV
50,1,142,1,190,1,127,1,150,1,95,1,1
27,1,127,1,150,1,142,1,190,1,150,1,
190,1,2000,1,2000,2,2000,1
950 DATA 1000,758,4,0,1,0,1,142,1,1 >VE
19,1,127,1,106,1,95,1,119,1,89,1,10
6,1,95,1,119,1,106,1,127,1,119,1,14
2,1,2000,0.5,2000,0.5,2000,0.5,2000
,0.5,2000,0.5,2000,0.5,2000,0.5,200
0,0.5
960 DATA 1000,568,7,284,8,190,8,200 >CH
0,1
970 DATA fin                        >DJ
980 '                               >TH
990 '                               >TJ
1000 ' ICI,ON JOUE LA MUSIQUE       >XD
1010 '                              >XE
1020 '                              >XF
1030 READ s1$:IF s1$="fin" THEN 103 >VX
0 ELSE s1=VAL(s1$)
1040 IF s1=1000 THEN READ s,t:SOUND >EU
 1,s,t*20,15,1,1:GOTO 1030
1050 IF s1=2000 THEN READ t:SOUND 1 >DH
,0,t*20,15,3,0,1:GOTO 1030
1060 IF s1=3000 THEN READ s,1,b:SOU >KQ
ND 1,s,t*20,15,3,1,b:GOTO 1030
1070 READ t1,s2,t2:IF s1=0 OR s2=0  >LN
THEN SOUND 6,0,t1*20,0:GOTO 1030
1080 SOUND 2,s1,t1*20,15,2,2:SOUND  >XL
4,s2/2,t2*20,13,2,3
1090 GOTO 1030                      >MB
1100 RESTORE 480:RESUME 1030        >WN
```


OFFRE EXCEPTIONNELLE : 4 CASSETTES POUR 100 F !*

Une cassette comprend les jeux, éducatifs ou utilitaires qui ont été publiés dans le numéro CPC correspondant.

3 : Char d'assaut – Consommation de carburant – Fonction circle
4 : Redef'car – Carré magique – Lexique anglais/français – Maze
5 : Cherry Paint – Morpions – Moulinot – Jeu de la Vie – Utilitaires de recopie d'écran – Machpoke
7 : Cherry Paint – Discut – Conjugaison – Calcul – Colditz – Double hauteur Référence croisée des variables basic
8 : Cherry Paint – Tokext – Numérologie – Discothèque
9 : Cherry Paint – Creedata – Serpent Madness
10 : Cherry Paint – Catalogue Disk Printer – Analyse – Mundial 86 – Arbre généalogique
11 : Ciel – Cherry Paint – Casse-tête de l'âne – Medor – Multi fichier
12 : Cherry Paint – Mozart – Louisiane – Prot disc – Etik disk
15 : Cherry Paint – Gemaine – Moniteur de disquette – Boîte à rythmes
16 : Poker patience – Attentif – Menu 2+
20 : Relief – Vision – Tri pour Bankmanager – Cat disk – Poker
21 : Monnaie – Oxydo – Demo-tris – Stradamuse – Dis – Cas – Chargement des RSX Bankopen, Bankread, Bankwrite, Bankfind
22 : Tournoi de fléchettes – Emulateur minitel – Technique des masques – Recherche documentaire – Anti-erreurs – Histoire.
23 : Anti-erreurs – CAO 3D – 30 snakes – Photo-sprite – Relief – Moniteur.
24 : CAO 3D – Anti-erreurs – 1000 Bornes – Justification – Twenty Copy – Trames et collages – Graphofrance – Machines
25 : CAO 3D – Amsrythm – Trois dés – Générateur de menus – Symétrie – Générateur de sprites (1) – Penetror.
26 : CAO 3D – Anti-erreurs – Catalogue – Conjugue – Tchernmisland – Fenêtres symétriques – Graphiques
27 : Création et animation de sprites – Anti-erreurs – CAO 3D – Championnat – Actions
28 : Anti-erreurs II – Routines machines – CAO 3D – Fichiers – Générateur de sprites – Catprog
29 : Les fichiers – Anti-erreurs 2 – Astronomie planétaire – CAO 3D – Catprog – Pentominos

Je commande ____ lots(s) de 4 cassettes à 100 F le lot _____
Numéros des cassettes souhaitées : _____
Si une des cassettes était épuisée, je désire à la place la cassette n° : _____

Nom : _____ Prénom : _____
Adresse : _____
Code postal _____ Ville _____
Date : _____ Signature _____

Bon de commande à retourner accompagné d'un chèque à l'ordre des Editions SORACOM à l'adresse suivante :
Editions SORACOM – La Haie de Pan – 35170 BRUZ.

* *Dans la limite des stocks disponibles*
"Ne pouvant être tenu pour responsable de l'acheminement des paquets postaux, nous conseillons à notre aimable clientèle ce choisir l'envoi en recommandé"
(Recommandé : + 10 F) ***Délai minimum de livraison : 15 jours à réception de la commande***

OPERATIONS A TROUS

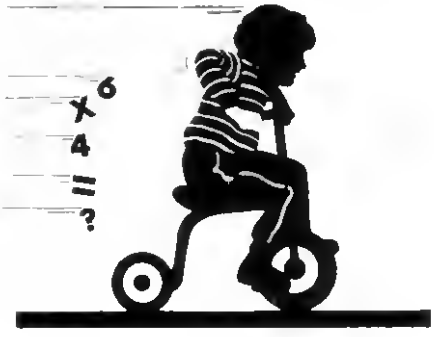
Jean REINGOT

Ce programme tout simple va certainement aider les enfants du primaire car il traite de 3 opérations fondamentales : l'addition, la soustraction et la multiplication. D'ailleurs, «Opération à trous» a été testé en milieu scolaire et a donné d'excellents résultats. Dans le listing, les X peuvent être obtenus en tapant CTRL + X.

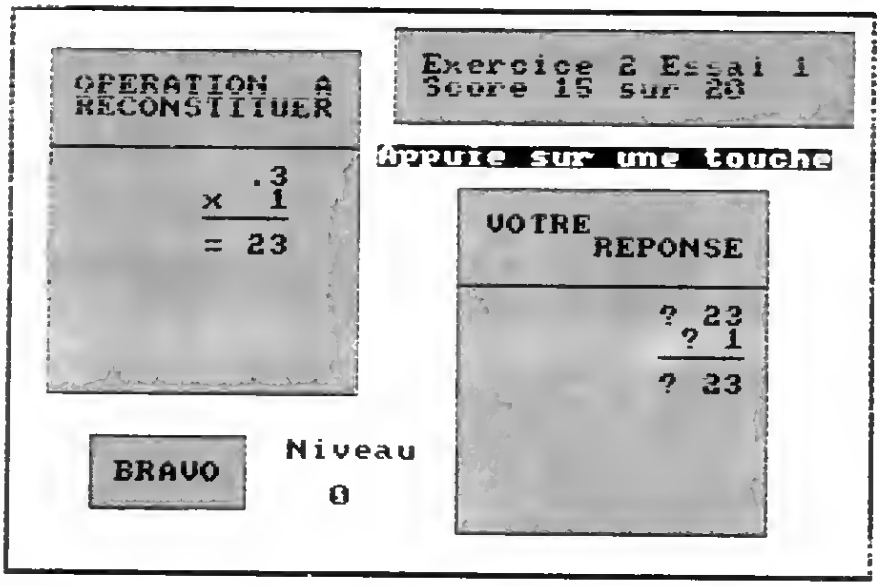
```
10 '****************************** >LA
****
20 '***          OPETROUS          >LB
 ***
30 '***  EXERCICES  D'ARITHMETIQUE  >LC
 ***
40 '***         Jean REINGOT       >LD
 ***
50 '***         Octobre 1987       >LE
 ***
60 '****************************** >LF
****
70 '****************************** >LG
****
80 '***       INITIALISATIONS      >LH
 ***
90 '****************************** >LJ
****
100 DIM no$(6),co$(6),op$(3)        >VU
110 FOR i=1 TO 6:READ no$(i),co$(i) >GP
:NEXT
120 FOR i=1 TO 3:READ op$(i):NEXT   >AX
130 sp$="xAppuie sur une touchex":r >HP
e$-" Recommence ":ef$-STRING$(22,32
)
140 SYMBOL 255,0,0,255              >PF
150 ENV 1,1,15,5,5,-1,10            >QK
160 INK 0,13:INK 1,0:INK 2,11:INK 3 >DF
,25
170 CLS:BORDER 14:PAPER 0:GOSUB 222 >QM
0:GOSUB 2070
180 r$=INKEY$:IF r$="" THEN 180     >XM
190 r=VAL(r$):IF r<1 OR r>3 THEN PR >YL
INT CHR$(7):GOTO 180
200 CLS:PAPER 0:BORDER 0:GOSUB 2070 >PC
:GOSUB 2290
210 ch$=INKEY$:IF ch$="" THEN 210   >ZW
220 ch=VAL(ch$):IF ch<0 OR ch>6 THE >CM
N PRINT CHR$(7):GOTO 210
230 CLS:es=0:ec=0:su=0              >TA
240 GOSUB 2020:GOSUB 2070:GOSUB 208 >RA
0:GOSUB 2090:GOSUB 2100:GOSUB 2110
250 BORDER 6+r:ON r GOTO 290,760,11 >ON
70
260 '****************************** >RJ
****
270 '***         ADDITIONS          >RK
 ***
280 '****************************** >TA
****
290 IF ch=0 THEN c=2:ll=2           >TH
300 IF ch=1 THEN c=3:ll=2           >TB
310 IF ch=2 THEN c=4:ll=2           >TE
320 IF ch=3 THEN c=4:ll=3           >TH
330 IF ch=4 THEN c=5:ll=4           >TM
340 IF ch=5 THEN c=6:ll=5           >TR
350 IF ch=6 THEN c=7:ll=6           >TW
360 GOSUB 2380                      >QO
370 FOR i=1 TO ll:t=t+a(i):NEXT     >ZU
380 IF t<100 THEN t=0:GOTO 360      >XD
390 GOSUB 2400                      >PK
400 GOSUB 2410                      >PC
410 GOSUB 2440                      >PG
420 h=ll:GOSUB 2450                 >NC
430 GOSUB 2510                      >PG
440 FOR i=1 TO ll:MID$(m$(i),h(i),1 >MQ
)=".":NEXT
450 MID$(t$,hl+s,1)="."             >QL
460 PEN#2,1:FOR i=1 TO ll:LOCATE#1, >JH
12-c,6+i:PRINT#1,m$(i):NEXT
470 '****************************** >TB
***
480 '***    AFFICHAGE QUESTION      >TC
***
490 '****************************** >TD
***
500 FOR i=2 TO ll:LOCATE#1,9-c,6+i: >WX
PRINT#1,"+":NEXT
510 LOCATE#1,11-c-s,6+i:PRINT#1,STR >WH
ING$(c+s+1,255)
520 LOCATE#1,9-c,8+ll:PRINT#1,"="   >BD
530 LOCATE#1,12-c-s,8+ll:PRINT#1,l$ >DT

540 '****************************** >RK
***
550 '***      ENTREE REPONSE        >TA
***
560 '****************************** >TB
***
570 FOR i=1 TO ll:LOCATE#2,11-c,6+i >AY
:INPUT#2,sr(i):NEXT
580 LOCATE#2,12-c s,6+i:PRINT#2,STR >WU
ING$(c+s+1,255)
590 LOCATE#2,11-c-s,8+ll:INPUT#2,lr >EV

600 FOR i=1 TO ll:IF a(i)<>sr(i) TH >HA
EN 1850
610 NEXT                            >EC
620 IF tr<>t THEN 1850              >PV
630 GOSUB 2580                      >QF
640 '****************************** >TA
***
650 '***    AFFICHAGE SOLUTION      >TB
***
660 '****************************** >TC
***
670 LOCATE#4,10,2:PRINT#4,"  ":PEN# >GA
2,3::CLS#2:LOCATE#2,2,2:PRINT#2,"SO
LUTION":es=0:GOSUB 2090:IF r=3 THEN
 1900
680 FOR i=1 TO ll:LOCATE#2,11-c,6+i >UN
:PRINT#2,a(i):NEXT:LOCATE#2,11-c,6+
```



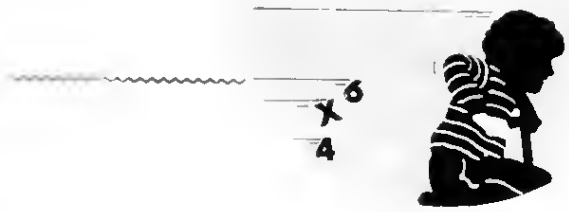
```
i:PRINT#2,STRING$(c+i,255):LOCATE#2
,11-c-x,7+i:PRINT#2,t
680 LOCATE#2,9-c,7+i:PRINT#2,"=":IF >QC
 R=2 THEN 710
700 FOR i=2 TO 11:LOCATE#2,9-c,6+i: >GV
PRINT#2,"+":NEXT:GOTO 720
710 LOCATE#2,9-c,9:PRINT#2,"-"      >TC
720 GOTO 2850                       >GB
730 '***************************** >TA
***
740 '***       SOUSTRACTIONS        >TB
***
750 '***************************** >TC
***
760 IF ch=0 THEN c=2:h=2            >RH
770 IF ch=1 THEN c=3:h=3            >RM
780 IF ch=2 THEN c=4:h=3            >RQ
790 IF ch=3 THEN c=4:h=4            >RU
900 IF ch=4 THEN c=5:h=4            >RM
810 IF ch=5 THEN c=5:h=5            >RQ
820 IF ch=6 THEN c=6:h=6            >RV
830 i1=2:GOSUB 2380                 >ML
840 IF a(1)<=a(2) THEN 830          >RZ
850 t=a(1)-a(2)                     >TE
860 GOSUB 2400                      >QB
870 GOSUB 2410                      >QD
880 IF i1<>c THEN 830               >NH
890 GOSUB 2450                      >QK
900 GOSUB 2440                      >QA
910 IF CH=0 THEN FOR i=1 TO 2:MID$( >LF
A$(i),H(i),1)=".":NEXT:GOTO 990
920 IF ch<4 THEN FOR i=1 TO 2:MID$( >AQ
a$(i),h(i),1)=".":NEXT:MID$(t$,h(3)
,1)="."
930 IF ch=4 THEN FOR i=1 TO 2:MID$( >KE
a$(i),h(i),1)=".":NEXT:MID$(a$(2),h
(3),1)=".":MID$(t$,h(4),1)="."
940 IF ch=5 THEN FOR i=1 TO 2:MID$( >KG
a$(i),h(i),1)=".":MID$(a$(2),h(i+2)
,1)=".":NEXT:MID$(t$,h(5))="."
950 IF ch=6 THEN FOR i=1 TO 2:MID$( >RD
a$(i),h(i),1)=".":MID$(a$(2),h(i+2)
,1)=".":MID$(t$,h(i+4),1)=".":NEXT
960 '***************************** >TF
***
970 '***    AFFICHAGE QUESTION      >TG
***
980 '***************************** >TH
***
990 PEN#2,1:FOR i=1 TO 2:LOCATE#1,1 >HA
2-c,6+i:PRINT#1,a$(i):NEXT
1000 LOCATE#1,9-c,9:PRINT#1,"-"     >ZU
```




```
1010 LOCATE#1,9-c,9:PRINT#1,STRING$ >ND
(c+3,255)
1020 LOCATE#1,12-c+x,10:PRINT#1,t   >CT
1030 LOCATE#1,9-c,10:PRINT#1,"="    >AK
1040 '***************************** >XH
****
1050 '***     ENTREE RESULTAT       >XJ
 ***
1060 '***************************** >XK
****
1070 FOR i=1 TO 2:LOCATE#2,11-c,6+i >ZT
:INPUT#2,ar(i):NEXT
1080 LOCATE#2,10-c,9:PRINT#2,STRING >PX
$(c+3,255)
1090 LOCATE#2,11-c+x,10:INPUT#2,tr  >CE
1100 FOR i=1 TO 2:IF a(i)<>ar(i) TH >GV
EN 1850
1110 NEXT                           >KE
1120 IF tr<>t THEN 1850             >QE
1130 GOSUB 2580                     >XC
1140 '***************************** >XJ
****
1150 '***       MULTIPLICATIONS     >XK
 ***
1160 '***************************** >TA
****
1170 IF ch=0 THEN c(1)=2:c(2)=1     >XY
1180 IF ch=1 THEN c(1)=3:c(2)=1     >XB
1190 IF ch=2 THEN c(1)=3:c(2)=1     >XD
1200 IF ch=3 THEN c(1)=2:c(2)=2:pp= >GR
2:h=4
1210 IF ch=4 THEN c(1)=3:c(2)=2:pp= >GV
2:h=4
1220 IF ch=5 THEN c(1)=3:c(2)=2:pp= >GZ
2:h=6
1230 IF ch=6 THEN c(1)=4:c(2)=3:pp= >GF
3:h=7
1240 GOSUB 2440                     >WK
1250 RANDOMIZE TIME                 >PJ
1260 FOR i=1 TO 2:a(i)=INT(RND*9*10 >HK
^(c(i)-1))+10^(c(i)-1):NEXT
1270 t=a(1)*a(2)                    >ZB
1280 FOR i=1 TO 2:a$(i)=STR$(a(i)): >KE
a$(i)=RIGHT$(a$(i),c(i)):NEXT
1290 FOR i=1 TO c(2):IF MID$(a$(2), >TK
i,1)="0" THEN 1260
1300 NEXT                           >KF
1310 FOR i=1 TO 2:la(i)=LEN(a$(i)): >GM
NEXT
1320 t$=STR$(t):(t=LEN(t$)-1:t$=RIG >QV
HT$(t$,lt)
1330 '***************************** >XK
****
1340 '***     AFFICHAGE QUESTION    >TA
 ***
1350 '***************************** >TB
****
1360 GOSUB 2810:GOSUB 1680          >UF
1370 FOR i=1 TO 2:LOCATE#1,12-c(i), >CP
5+i:PRINT#1,a$(i):NEXT
1380 LOCATE#1,12-c(1)-2,8:PRINT#1,S >XD
TRING$(c(1)+2,255)
1390 IF ch<3 THEN 1440              >PM
1400 LOCATE#1,12-lt,10+c(2):PRINT#1 >FY
```

```
,t$
1410 LOCATE#1,12 c(1) 2,7:PRINT#1," >EB
#"
1420 LOCATE#1,12 lt-2,10+c(2):PRINT >JT
#1,"-"
1430 GOTO 1460                      >MJ
1440 LOCATE#1,12-lt,8:PRINT#1,t$    >BA
1450 LOCATE#1,12 c(1)-2,7:PRINT#1," >EF
#"
1460 LOCATE#1,12 lt 2,8:PRINT#1,"=" >DJ

1470 IF c<3 THEN 1530               >HV
1480 FOR i=1 TO c(2):LOCATE#1,12 lp >JE
(i),8+i:PRINT#1,pp$(i):NEXT
1490 LOCATE #1 12 lp(c(2)) 2 8+c(2) >PE
,PRINT#1,STRING$(lp(c(2))+2,255)
1500 '***************************** >LJ
****
1510 '***      ENTREE RESULTAT      >IK
 ***
1520 '***************************** >TA
****
1530 FOR i=1 TO 2.LOCATE#2,12 c(i), >DJ
5+i.INPUT#2,a(i):NEXT
1540 LOCATE#2,12 c(1),8:PRINT#2,STR >VD
ING$(c(1)+2 255)
1550 IF ch<3 THEN 1590              >PR
1560 FOR i 1 TO c(2):LOCATE#2,12 lp >KA
(i),8+i.INPUT#2 ppr(i):NEXT
1570 LOCATE #2,12 lp(c(2)),8+c(2):P >MA
RINT#2,STRING$(lp(c(2))+2,255)
1580 LOCATE#2,12 lt,10+c(2):INPUT#2 >TM
,tr:GOTO 1600
1590 LOCATE#2,12 lt,8:INPUT#2,tr    >BM
1600 FOR i=1 TO 2.IF a(i)<>a(i) TH >NC
EN 1850.NEXT
1610 IF ch<3 THEN 1630              >PH
1620 FOR i 1 TO c(2):IF ppr(i)<>pp( >VC
i) THEN 1850.NEXT
1630 IF tr<> t THEN 1850            >QW
1640 GOSUB 2580                     >XJ
1650 '***************************** >TE
****
1660 '* TIRAGE AU SORT MULTIPLICATI >TF
ON *
1670 '***************************** >TG
****
1680 IF ch=0 THEN h(1)=INT(RND*c(1) >QU
)+1:MID$(a$(1),h(1),1)=".":RETURN
1690 IF ch=1 THEN h(1)=INT(RND*2)+1 >ZV
:MID$(a$(1),h(1),1)="-":a$(2)=".":R
ETURN
1700 IF ch=2 THEN h(1)=INT(RND*2)+1 >JQ
:MID$(a$,h(1),1)=".":a$(2)="."
1710 IF ch=2 AND lt=la(1) THEN MID$ >XT
(t$,1,1)=".":RETURN
1720 IF ch=2 THEN MID$(t$,2,1)=".": >HB
RETURN
1730 h(1)=INT(RND*c(1))+1:MID$(a$(1 >PE
),h(1),1)="."
1740 h(2)=INT(RND*c(2))+1:IF h(2)=h >MJ
(1) THEN 1740
1750 MID$(a$(2),h(2),1)="."         >TQ
1760 h(6)=INT(RND*lt)+1             >RQ
1770 h(7)=INT(RND*lt)+1:IF h(7)=h(6 >MC
) THEN 1770
1780 FOR i=3 TO 2+c(2):h(i)=INT(RND >BR
*(lp(i 2) 1+1))+1:NEXT
1790 IF ch=3 OR ch=4 THEN MID$(pp$( >FY
ch-2),h(ch),1)=".":MID$(t$,h(6),1)=
".":RETURN
1800 FOR i=1 TO c(2):MID$(pp$(i),h( >UL
i+2),1)=".":NEXT
1810 FOR i=1 TO 2:MID$(t$,h(i+5),1) >VF
=".":NEXT:RETURN
1820 '***************************** >TD
****
1830 '***    ECHEC ESSAI SUIVANT    >TE
 ***
1840 '***************************** >TF
****
1850 SOUND 1,433,50,15,,,6:LOCATE#3 >CE
,3,2:PRINT#3,"NON":es=es+1:IF es>3
THEN 670 ELSE LOCATE#4,18,2:PRINT#4
,es
1860 FOR tt=1 TO 1000:NEXT:SOUND 1, >LM
120,10,15,1:LOCATE 24,7:PRINT re$:F
OR tt=1 TO 1000:NEXT:SOUND 1,80,20,
15,1:CLS#2:CLS#3:LOCATE 18,7:PRINT
ap$:CALL &BB18:LOCATE 18,7:PRINT ef
$:IF r=3 THEN 1530 ELSE GOTO 570
1870 '***************************** >TJ
****
1880 '***  SOLUTION MULTIPLICATION  >YK
 ***
1890 '***************************** >ZA
****
1900 FOR i=1 TO 2:LOCATE#2,12-c(i), >BT
5+i:PRINT#2,a(i):NEXT
1910 LOCATE#2,12-c(i),8:PRINT#2,STR >VE
ING$(c(i)+2,255)
1920 LOCATE#2,12-c(i)-2,7:PRINT#2," >EK
#"
1930 IF ch<3 THEN 1970              >PM
1940 LOCATE#2,12-lt,10+c(2):PRINT#2 >FE
,t
1950 LOCATE#2,12-lt-2,10+c(2):PRINT >JD
#2,"="
1960 GOTO 1990                      >PC
1970 LOCATE#2,12-lt,8:PRINT#2,t     >AW
1980 LOCATE#2,12-lt-2,8:PRINT#2,"=" >MB
:GOTO 2010
1990 LOCATE#2,12-lt,9+c(2):PRINT#2, >YB
STRING$(lt+2,255)
2000 FOR i=1 TO c(2):LOCATE#2,12-lp >HX
(i),8+i:PRINT#2,pp(i):NEXT
2010 GOTO 2850                      >MF
2020 '***************************** >XG
***
2030 '***      FENETRES-CADRES      >XH
***
2040 '***************************** >XJ
***
2050 WINDOW#1,3,16,3,17:WINDOW#2,22 >KE
,35,8,23:WINDOW#3,5,11,20,22:WINDOW
#4,19,39,2,5:PAPER#1,2:PAPER#2,2:PA
PER#3,3:PAPER#4,3:CLS#1:CLS#2:CLS#3
:CLS#4
2060 RETURN                         >FB
2070 ORIGIN 0,0:PLOT 0,0,1:DRAW 639 >PQ
,0:DRAW 639,399:DRAW 0,399:DRAW 0,0
:PLOT 2,2:DRAW 637,2:DRAW 637,397:D
RAW 2,397:DRAW 2,2:RETURN
2080 ORIGIN 30,126:GOSUB 2120:ORIGI >DT
N 332,30:GOSUB 2120:ORIGIN 62,46:PL
OT 0,0:DRAW 114,0:DRAW 114,50:DRAW
0,50:DRAW 0,0:ORIGIN 284,318:PLOT 0
,0:DRAW 338,0:DRAW 338,66:DRAW 0,66
:DRAW 0,0:ORIGIN 0,0:RETURN
2090 ORIGIN 30,126:GOSUB 2130:ORIGI >XE
N 332,30:GOSUB 2130:ORIGIN 0,0:RETU
RN
2100 LOCATE#1,2,2:PRINT#1,"OPERATIO >KJ
N  A":LOCATE#1,2,3:PRINT#1,"RECONST
ITUER":LOCATE#2,2,2:PRINT#2,"VOTRE"
:LOCATE#2,7,3:PRINT#2,"REPONSE":RET
URN
2110 LOCATE#4,2,3:PRINT#4,"Score 0  >BU
 sur 0":LOCATE#4,2,2:PRINT#4,"Exerc
ice   Essai":LOCATE 14,20:PRINT "Ni
veau":LOCATE 15,22:PRINT ch:RETURN
2120 PLOT 0,0:DRAW 228,0:DRAW 228,2 >KQ
42:DRAW 0,242:DRAW 0,0:RETURN
2130 PLOT 0,174:DRAW 228,174:RETURN >DP
2140 '***************************** >IK
***
```



```
2150 '***            DATAS            >YA
***
2160 '****************************** >YB
***
2170 DATA Mauvais,Retourne au niveau >GB
a 0,Insuffisant,Descends de deux ni
veaux,Moyen,Descends d'un niveau,As
sez Bien,Recommence au meme niveau,
Bien,Recommence pour avoir 20,Tres
Bien,Passe au niveau superieur
2180 DATA ADDITION,SOUSTRACTION,MUL >WT
TIPLICATION
2190 '****************************** >TE
***
2200 '***            MENU 1           >XG
***
2210 '****************************** >XH
***
2220 PEN 1:LOCATE 2,3:PRINT" Le jeu >DK
 consiste a retrouver dans une    o
peration  les chiffres  qui ont ete
    effaces."
2230 PRINT:PRINT:PRINT" Choisis d'a >CD
bord quelle operation        tu veu
x faire:"
2240 FOR i=1 TO 3:LOCATE 10,12+i*2: >PI
PRINT op$(i):LOCATE 28,12+i*2:PRINT
"<";i;">":NEXT
2250 LOCATE 10,22:PRINT"X Tape le n >MD
umero choisi.X":RETURN
2260 '****************************** >YC
***
2270 '***            MENU 2           >YD
***
2280 '****************************** >YE
***
2290 PEN 1:LOCATE 5,3:PRINT"Tu as c >LX
hoisi l'option:":LOCATE 15,5:PRINT
op$(r)
2300 LOCATE 4,8:PRINT"Tu devras tap >KB
er le bon nombre a":LOCATE 2,8:PRIN
T"chaque ligne puis appuyer sur <EN
TER>"
2310 LOCATE 2,14:PRINT"Solution au  >MJ
ier essai: 10 points":LOCATE 14,15:
PRINT"2me essai:  5 points":LOCATE
14,16:PRINT"3me essai:  2 points"

2320 LOCATE 2,18:PRINT"Choisis le n >GX
iveau de difficulte:":LOCATE 6,21:P
RINT" XTAPE UN NOMBRE ENTRE 0 ET 6
X":RETURN
2330 '****************************** >YA
***
2340 '***   GENERATION NOMBRES       >YB
***
2350 '****************************** >YC
***
2360 '***   ROUTINES  DIVERSES       >YD
***
2370 '****************************** >YE
***
2380 RANDOMIZE TIME                  >PP
2390 FOR i=1 TO ll:a(i)=INT(RND*9*1 >WT
0^(c-1))+10^(c-1):NEXT:RETURN
2400 FOR i=1 TO ll:a$(i)=STR$(a(i)) >VK
:a$(i)=RIGHT$(a$(i),c):NEXT:RETURN
2410 t$=STR$(t):lt=LEN(t$)-1:IF lt= >XQ
c THEN s=0 ELSE s=1
2420 t$=RIGHT$(t$,lt)                >QH
2430 RETURN                          >FC
2440 es=es+1:LOCATE#4,10,2:PRINT#4, >FD
es:ss=1:LOCATE#4,18,2:PRINT#4,ss:RE
TURN
2450 FOR i=1 TO h                    >EC
2460 h(i)=INT(RND*c)+1               >QR
2470 IF i>1 THEN FOR k=2 TO i:IF h( >HU
i)=h(k-1) THEN i=i-1:GOTO 2460
2480 IF i>1 THEN NEXT                >PY
2490 NEXT                            >LG
2500 RETURN                          >FA
2510 ht=INT(RND*(ll)+1               >QN
2520 FOR i=1 TO lt+s:IF ht=h(i) THE >GV
N 2510
2530 NEXT                            >LB
2540 RETURN                          >FE
2550 '****************************** >TE
***
2560 '***      EXERCICE REUSSI       >YF
***
2570 '****************************** >YG
***
2580 SOUND 1,80,30,15,1:SOUND 1,63, >YR
30,15,1:SOUND 1,40,30,15,1:LOCATE #
3,2,2:PRINT#3,"BRAVO"
2590 IF es=1 THEN sc=sc+10 ELSE IF  >ZT
es=2 THEN sc=sc+5 ELSE IF es=3 THEN
 sc=sc+2
2600 LOCATE#4,7,3:PRINT#4,sc         >XN
2610 su=su+10:LOCATE#4,14,3:PRINT#4 >HH
,su
2620 LOCATE 18,7:PRINT ap$:CALL &BB >ET
10:LOCATE 18,7:PRINT af$:CLS#1:CLS#
2:CLS#3:t=0:GOSUB 2090:GOSUB 2100:e
s=0
2630 IF es=5 THEN 2670 ELSE ON r GO >PK
TO 290,760,1170
2640 '****************************** >YE
***
2650 '***    AFFICHAGE RESULTATS     >YF
***
2660 '****************************** >YG
***
2670 WINDOW#0,1,40,1,25:CLS#0:BORDE >GJ
R 15:ORIGIN 0,0:GOSUB 2070
2680 PEN 1:LOCATE 5,2:PRINT"Option  >CD
choisie:";op$(r)
2690 PEN 3:LOCATE 10,4:PRINT"Degre  >FU
de difficulte:";ch
2700 PEN 1:LOCATE 10,8:PRINT"Vnici  >TK
ta note:"
2710 n=sc*2/5:LOCATE 12,12:PRINT n; >XD
"sur 20":z=nc4+1
2720 PEN 3:LOCATE 8,16:PRINT no$(z) >FR
:LOCATE 8,16:PRINT co$(z)
2730 LOCATE 8,20:PRINT "Si tu peux. >JT
.."
2740 PEN 1:LOCATE 4,22:PRINT "Tape  >NT
<C> pour continuer."
2750 rp$=INKEY$:IF rp$-"" THEN 2750 >BC

2760 IF rp$="C" OR rp$="c" THEN CLE >LA
AR:GOTO 10
2770 PRINT CHR$(7):GOTO 2750         >WV
2780 '****************************** >YK
***
2790 '* TRAITEMENT PRODUITS PARTIEL >ZA
S *
2800 '****************************** >YC
***
2810 FOR i=1 TO c(2):pp(i)=a(i)*VAL >LY
(MID$(a$(2),la(2) 1+i,1)):NEXT
2820 FOR i=1 TO c(2):pp$(i)=STR$(pp >DX
(i)):lp(i)=LEN(pp$(i)) 1:pp$(i)=RIG
HT$(pp$(i),lp(i)):NEXT
2830 FOR i=1 TO c(2):pp$(i)=pp$(i)+ >ZQ
STRING$(l-i,32):lp(i)=LEN(pp$(i)):N
EXT
2840 RETURN                          >FH
2850 su=su+10:LOCATE#4,14,3:PRINT#4 >HP
,su
2860 LOCATE 18,7:PRINT ap$:CALL &BB >KH
10:CLS#1:CLS#2:CLS#3:t=0:LOCATE 18,
7:PRINT af$
2870 IF es=5 THEN 2670 ELSE GOSUB 2 >MU
100:GOTO 250
```

ANTI ERREURS

Grégory NOE

Valable pour
CPC 464
CPC 664
CPC 6128

Il est difficile de taper un programme d'une revue sans commettre d'erreurs ! Quand les erreurs sont signalées (Syntax error in.., Lines does not exist in..), la correction est facile puisque la ligne est indiquée, mais lorsqu'au "point de vue" du CPC, le programme est correct, il peut en être tout autrement pour le lecteur.
Si le fonctionnement du programme ne correspond pas vraiment au programme original, alors il est impossible de retrouver l'erreur commise, à moins de comparer les lignes de votre programme avec celles du journal, mais c'est très long et on risque de passer sur une erreur sans la voir.
C'est pourquoi ce programme a été créé, il est à utiliser si vous ne retrouvez pas vos erreurs.
La frappe d'un programme de votre journal favori (CPC) terminée, vous faites "RUN" et là, vous corrigez toutes les erreurs signalées par le CPC en vous référant au journal pour comparer. Si malgré cela, il ne tourne toujours pas, suivez cette procédure :
- sauvez votre programme en ASCII grâce à l'instruction : Save "nom prog", A.
Puis, si vous êtes sur K7, rembobinez la bande jusqu'au début du fichier,
- chargez Anti-Erreurs;
- entrez le nom de votre programme et insérez le support où il se trouve (K7 ou disquette).
Après quelques secondes, les numéros de ligne vont défiler. Vous remarquerez qu'à chaque ligne correspond un code de 2 lettres sous cette forme : >XX ; c'est le code qui va vous permettre de savoir d'où proviennent les erreurs. Pour cela, il faut que vous compariez les codes du journal à ceux de l'écran. Si un code diffère, notez sur papier le numéro de ligne qui correspond à ce code. Continuez ainsi jusqu'à la fin du listage. Le défilement terminé, recherchez votre programme et corrigez les lignes que vous avez notées en comparant avec le journal. Faites "RUN" et, ô miracle !, ça marche.
Attention, lors de la frappe du programme à traiter, n'omettez aucun caractère car Anti-Erreurs les prend en compte et bien sûr, ne tapez pas les codes de contrôle

```
10   ****************************                    >LA
20   *                          *                    >LB
30   *     ANTI  -  ERREURS     *                    >LC
40   *                          *                    >LD
50   *              VERSION 2.0 *                    >LE
60   *                          *                    >LF
70   ****************************                    >LG
80                                                   >LH
90   (c) CPC / G. NOE 1987                           >LJ
100                                                  >RB
110                                                  >RC
120                                                  >RD
130        INITIALISATION                            >RE
140                                                  >RF
150                                                  >RG
160 ON ERROR GOTO 1250                               >QD
170 MODE 2                                           >HH
180 DIM G$(23)                                       >GD
190 FOR I=0 TO 22:READ G$:G$(I)=G$:NEXT              >FR
200  ATTENTION LA LIGNE DE DATA CI-DESSOUS NE CONTIENT >RC
PAS TOUTES LES LETTRES DE L ALPHABET !!!
210 DATA A,B,C,D,E,F,G,H,J,K,L,M,N,P,Q,R,T,U,V,W,X,Y,Z >AD
220   ANTI-BUG FICHIER                               >RE
230 IF PEEK(HIMEM+1)=255 THEN 280                    >ZD
240 OPENOUT "CPC"                                    >MA
250 MEMORY HIMEM-2                                   >NX
260 CLOSEOUT                                         >RJ
270 POKE HIMEM+1,255                                 >PP
```

```
280 DEFINT B-I                                                    >WH
290 '                                                             >TD
300 BORDER 6:INK 0,1:INK 1,16:PEN 1:PAPER 0                       >JN
310 MOVE 0,16:DRAW 650,16                                         >TK
320 PRINT TAB(27) "A N T I - E R R E U R S    ":CHR$(24 >GU
);"Version 2.0";CHR$(24)
330 MOVE 0,385:DRAW 650,385                                       >UJ
340 LOCATE 24,25:PRINT"CPC REVUE DES STANDARDS AMSTRAD" >EV

350 WINDOW 1,80,3,23                                              >NL
360 M$="Realise par Gregory NOE"                                  >HJ
370 F$=""                                                         >XA
380 FOR I=1 TO LEN(M$)                                            >PU
390 F$=F$+MID$(M$,I,1)                                            >PL
400 LOCATE 70-I,5:PRINT F$                                        >UL
410 FOR T=1 TO 100                                                >LQ
420 NEXT T,I                                                      >EF
430 '                                                             >RH
440 ' ********************************                            >RJ
450 '                                                             >RK
460 LOCATE 2,1:PRINT"ENTREZ LE NOM DU FICHIER : ";                >XT
470 INPUT "",NF$                                                  >FD
480 IF NF$="" THEN PRINT CHR$(7):GOTO 460                         >GR
490 LOCATE 2,3:PRINT"IMPRIMANTE OU ECRAN (I/E)?"                  >VR
500 R$="":WHILE R$="":R$=UPPER$(INKEY$):WEND                      >NK
510 IF R$="I" THEN CA=8:PRINT"BRANCHEZ-LA..." ELSE 540            >XD
520 PRINT#8,CHR$(27);"!";CHR$(20)                                 >AR
530 GOTO 560                                                      >ZF
540 IF R$="E" THEN CA=0:GOTO 560                                  >YQ
550 GOTO 500                                                      >ZD
560 CLS:LOCATE 2,3:PRINT"TANT QUE LE LISTAGE N'EST PAS  >QR
TERMINE"
570 LOCATE 2,5:PRINT"NE PAS ARRETER LE MAGNETOPHONE OU  >JW
NE"
580 LOCATE 2,7:PRINT"PAS SORTIR LA DISQUETTE"                     >TL
590 LOCATE 2,10:PRINT"PRESSEZ UNE TOUCHE POUR LA LECTUR >HH
E"
600 CALL &BB05                                                    >LH
610 '                                                             >RH
620 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<                                     >RJ
630 '< TRAITEMENT DU FICHIER >                                    >RK
640 ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>                                     >TA
650 '                                                             >TB
660 OPENIN "!"+NF$                                                >LF
670 CLS:PRINT"TRAITEMENT EN COURS..."                             >JR
680 IF LEN(A$)=255 THEN A$="":LINE INPUT#9,B$:GOTO 1160 >YW

690 LINE INPUT#9,B$:A$=B$                                         >UE
700 IF CA<>0 THEN GOSUB 1310                                      >VF
710 IF INKEY(66)=0 THEN STOP                                      >WN
720 '                                                             >RK
730 '    CALCUL DE LA CLE DE CONTROLE                             >TA
740 '                                                             >TD
750 A=0:FLG=0                                                     >MB
760 FOR I=1 TO LEN(A$)                                            >PH
770 L$=MID$(A$,I,1)                                               >MU
780 IF L$=CHR$(34) AND FLG=1 THEN FLG=0:GOTO 840                  >PC
790 IF L$=CHR$(34) AND FLG=0 THEN FLG=1:GOTO 840                  >PD
800 IF L$=CHR$(32) AND FLG<>1 THEN 850                            >CX
810 IF L$=CHR$(39) AND FLG=0 THEN 860                             >CA
820 IF FLG=1 THEN 840                                             >ND
830 L$=UPPER$(L$)                                                 >MC
840 A=A+ASC(L$)+I                                                 >LU
850 NEXT I                                                        >PB
860 '                                                             >TE
870 CH$=STR$(A)                                                   >CC
880 CH$=RIGHT$(CH$,LEN(CH$)-1)                                    >YC
890 L=LEN(CH$):L2=LEN(CH$)/2                                      >XA
900 A=VAL(LEFT$(CH$,L2))                                          >TY
910 C=INT(A/23)                                                   >AH
920 P=A-(C*23)                                                    >LJ
930 C$=G$(P)                                                      >XC
940 A=VAL(RIGHT$(CH$,L-L2))                                       >WH
950 C=INT(A/23):P=A-(C*23)                                        >UT
960 C$=C$+G$(P)                                                   >TD
970 '                                                             >TG
980 FOR I=1 TO 6                                                  >WK
990 L$=MID$(A$,I,1)                                               >MY
1000 IF L$<"0" OR L$>"9" THEN 1030                                >XJ
1010 LI$=LI$+L$                                                   >XF
1020 NEXT                                                         >KE
1030 VM$="":FOR I=1 TO LEN(A$):IF ASC(MID$(A$,I,1))<32  >EK
THEN VM$=VM$+" " ELSE VM$=VM$+MID$(A$,I,1)
1040 NEXT I:B$=VM$                                                >MW
1050 '                                                            >XJ
1060 IF CA<>0 THEN 1070 ELSE 1090                                 >YT
1070 PRINT LI$;TAB(10) ">";C$                                     >WZ
1080 LI$="":GOTO 1160                                             >ND
1090 LI$="":PRINT#CA,LEFT$(B$,55):TAB(57) ">":C$                  >QM
1100 IF LEN(B$)<55 THEN 1160                                      >UT
1110 FG=1                                                         >CG
1120 B$=MID$(B$,56,LEN(B$))                                       >UB
1130 PRINT#CA,LEFT$(B$,55)                                        >VW
1140 IF FG=1 AND CA<>0 THEN FG=0:GOSUB 1310:GOTO 1150             >VB
1150 GOTO 1100                                                    >LG
1160 IF EOF=-1 THEN CLOSEIN ELSE GOTO 680                         >HD
1170 IF CA=0 THEN CALL &BB03:PRINT TAB(50) CHR$(24);"UN >RJ
E TOUCHE...";CHR$(24):CALL &BB05
1180 CLS:PRINT"MAINTENANT RECHARGEZ ";NF$;" ET CORRIGEZ >JC
 LES LIGNES QUE VOUS AVEZ NOTEES.."
1190 END                                                          >YK
1200 '                                                            >XF
1210 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<                                    >XG
1220 '< TRAITEMENTS DES ERREURS >                                 >XH
1230 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<                                    >XJ
1240 '                                                            >XK
1250 IF ERR=25 THEN CLS:PRINT CHR$(7);CHR$(24);"FICHIER >YC
 NON ASCII";CHR$(24):END ELSE CONT
1260 '                                                            >YB
1270 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<                                    >YC
1280 '<    ATTENTE TOUCHE...    >                                 >YD
1290 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<                                    >YE
1300 '                                                            >XG
1310 COM=COM+1:IF COM>19 THEN CALL &BB03:PRINT TAB(50)  >AF
"UNE TOUCHE...":CALL &BB05:CLS:COM=1
1320 RETURN                                                       >EK
```

VOUS AVEZ LA PASSION ?

NOUS AVONS L'INFORMATION !